



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Załącznik Nr 1 do zapytania ofertowego

Nr sprawy: 2/RPO/EFS/2018, którego przedmiotem jest „Zakup i dostawa pomocy dydaktycznych niezbędnych do realizacji zajęć w ramach projektu „Szkoly marzeń w Gminie Gilowice” w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2014-2020 (Europejski Fundusz Społeczny poddziałanie 11.1.1) ”

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

"ZAKUP I DOSTAWA POMOCY DYDAKTYCZNYCH NIEZBĘDNYCH DO REALIZACJI ZAJĘĆ W RAMACH PROJEKTU

„SZKOŁY MARZEŃ W GMINIE GILOWICE”

w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2014-2020

(Europejski Fundusz Społeczny poddziałanie 11.1.1)”

Zakup i dostawę pomocy dydaktycznych niezbędnych do realizacji zajęć w ramach projektu „Szkoly marzeń w Gminie Gilowice” w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2014-2020 (Europejski Fundusz Społeczny poddziałanie 11.1.1)”

nr	Nazwa- szczegółowa specyfikacja	Jm	Ilość sztuk		
	Wszelkie użyte w opisie przedmiotu zamówienia nazwy, typy i pochodzenie pomocy dydaktycznych nie są dla wykonawców wiążące, mają jedynie charakter pomocniczy. W				



	wypadku użytych w opisie nazw, Zamawiający dopuszcza stosowanie produktów „równoważnych”, tzn. takich, który ma takie same cechy, funkcje oraz parametry i standardy jakościowe lub lepsze co wskazany w opisie konkretny z nazwy lub pochodzenia. Ciężar udowodnienia że oferowane urządzenia/elementy są równoważne do wymaganych przez Zamawiającego spoczywa na Wykonawcy.				
1. POMOCY DYDAKTYCZNE DO ZADANIA NR 2 - ZAJĘCIA DYDAKTYCZNO - WYRÓWNAWCZE					
1	Demonstracyjny model laserowy do prezentowania załamania wiązki światła laserowego po przejściu przez inny ośrodek oraz zjawiska odbicia. Model powinien składać się z przezroczystego z przodu, walcowatego pojemnika z wodą i skalą (360 stopni) na tylnej ścianie, wykonanego z tworzywa sztucznego o średnicy 16 cm, oraz ruchomego ramienia z laserem włączanym przyciskiem. Całość powinna być umieszczona na podstawie.	szt	1		
2	Zestaw do demonstracji przewodnictwa cieplnego. Zestaw powinien składać się z dwóch pojemników-izolatorów (styropianowe) z pokrywami oraz pałąka aluminiowego. Zestaw powinien być zaprojektowany tak, aby można go było jak najwygodniej i bezpiecznie używać i przechowywać. Pokrywy powinny być w dwóch kolorach - białej (na zimną wodę) i czerwonej (na gorącą wodę), z wyciętymi otworami dopasowanymi do termometrów oraz pałąka. Całość winna być umieszczona w pudełku wypełnionym gąbką z naciętymi otworami dopasowanymi do elementów zestawu.	szt	3		
3	Pomoc do objaśniania pojęcia ciśnienia hydrostatycznego - Poglądowa pomoc do wyjaśnienia pojęcia ciśnienia hydrostatycznego, zewnętrznego, a także prawa Pascala. Powinna być zbudowana ze statywu (z obciążnikiem i wskaźnikiem) z ruchomym uchwytem, na którym można umieszczać jeden z czterech przezroczystych pojemników o różnych kształtach.	szt	1		



4	Pomoc do demonstracji zależności ciśnienia od głębokości - Powinna być wykonana z plexiglasu, w formie transparentnego cylindra z trzema poziomymi wylewami na różnych wysokościach, pomoc powinna służyć do demonstrowania zależności ciśnienia cieczy od jej głębokości (im wyżej wylew, tym mniejsze ciśnienie cieczy i szybciej zadziała siła grawitacji = szybciej zakrzywi się w dół strumień wypływającej cieczy). Wysokość/średnica: ok. 60 cm / 6 cm.	szt	1		
5	Zestaw do demonstracji Prawa Archimedesesa. Zestaw powinien składać się z: statyw z ruchomym wieszakiem, siłomierza, szklanej zlewki z rurką odprowadzającą skierowaną pionowo w dół, zlewki-odbieralnika oraz dwóch ciężarków – o kształcie regularnym i nieregularnym. Pomoc powinna w sposób jasny i poglądowy objaśniać prawo Archimedesesa.	szt	1		
6	Komplet do badania II zasady dynamiki. Zestaw powinien zawierać: - niskooporowy wózek do doświadczeń z mechaniki; - zestaw bloczków ze statywami; - zestaw obciążników szczelinowych 10 x 50g; - stoper elektroniczny.	szt	1		
7	Termometr zaokrąglony, okrągły. Zakres: -50...+50 °C. Ø 72 mm. Przykręcany lub przyklepiany.	szt	2		
8	Zlewki miarowe (borokrzemian.), 250 ml, kpl. 4. Komplet 4 zlewek szklanych borokrzemianowych (odpornych!) o pojemności 250 ml każda.	szt	2		
9	Termometr bezręciowy, -10...+110 °C, szklany. Termometr o skali -10...+110 oC, bezręciowy, wykonany techniką całoszklaną.	szt	5		
10	Rurka do demonstracji zjawiska konwekcji -Pomoc dydaktyczna w kształcie wygiętej prostokątnej rurki szklanej z wlewem od góry, za pomocą której można demonstrować efektownie zjawisko konwekcji w cieczach. Doświadczenie polega na napełnieniu unieruchomionej rurki wodą, dodaniu elementu barwiącego (barwnik spożywczy, atrament, nadmanganian potasu), podgrzaniu jednego narożnika rurki i obserwacji jak woda w rurce zaczyna krążyć (konwekcja), co dobrze jest widoczne dzięki przesuwaniu się zabarwionej wody w rurce. Podczas demonstracji pomoc najlepiej trzymać łapą laboratoryjną lub zawiesić na statywie (nie dołączone).Wymiary: 20x15 cm	szt	2		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



11	Przyrząd do rozszczepiania światła białego (na kolory tęczy). Metalowa tuleja z achromatycznym szklanym obiektywem oraz 3-elementowym pryzmatem. Patrząc przez wziernik przyrządu zobaczymy rozszczepione białe światło, czyli barwy tęczy.	szt	2		
12	Waga elektroniczna, dydaktyczna (C) 0,1 g/max 500 g z zasilaczem. Precyzyjna elektroniczna waga laboratoryjna, z funkcją tarowania. Zasilana bateryjnie (1 x 9V lub 2 x 1,5V) z funkcją automatycznego wyłączania po 3 minutach "bezruchu" (oszczędzanie baterii). Dołączony zasilacz sieciowy do zasilania także z sieci 230V. Średnica płyty ważącej 150 mm. Wymiary wagi: 170 x 240 x 39 mm. Ciężar samej wagi: ok. 0,6 kg. Wysokość cyfr na wyświetlaczu LCD: 15 mm (!). Parametry: 0,1 g / max. 500 g.	szt	1		
13	Przewody ze złączami krokodylkowymi, kpl. 10, 2 kolory. Komplet 10 przewodów ze złączami krokodylkowymi, każdy długości 50 cm. W komplecie 5 przewodów czerwonych i 5 przewodów czarnych.	szt	5		
14	Zestaw pomocy do przeprowadzania eksperymentów z wodą – zestaw doświadczalny z wyposażeniem laboratoryjnym. Zestaw powinien zawierać wyposażenie laboratoryjne niezbędne do przeprowadzenia doświadczeń i takie jakie używane jest w laboratoriach chemicznych. Skład zestawu: zlewka miarowa szklana borokrzemianowa wysoka 250 ml - 2 szt. zlewka miarowa plastikowa PP 250 ml - 2 szt. lejek plastikowy 75 mm - 2 szt. sączki laboratoryjne średnica 125 mm - 50 szt. mikroskop ręczny LED ze stolikiem 20x-40x lupa szklana z rączką 75 mm Lupa okularowa 10x, wysuwana barwnik spożywczy – zielony/niebieski barwnik spożywczy – czerwony butelka z zakraplaczem 30 ml, szklana - 2 szt. spinacz biurowy - 6 szt. bagietka szklana - 2 szt. zakraplacz - 2 szt. pipeta Pasteura 3 ml - 2 szt.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	<p>palnik spirytusowy 60 ml z knotem szcypce laboratoryjne do zlewek balon - 2 szt. łyżko-szpatułka metalowa sitko termometr szklany laboratoryjny -10...+110 st.C bezręczowy szalka Petriego szklana - 2 szt. pryzmat akrylowy do napełniania naczynia połączone naczynia-rurki kapilarne waga sprężynowa elektroniczna 40 kg/10g słomka pędzelek nasiona rzeżuchy sól plastelina – 2 kawałki marker wodoodporny paski pH 4-polowe - 100 szt. słoik plastikowy z zakrętką taśma klejąca plansza-mata OBIEG WODY w PRZYRODZIE, 66x46 cm pudełko z tworzywa, dwupoziomowe z pokrywą, z wycięciami na elementy zestawu</p>				
15	<p>Pudełka z opiłkami + magnesy – zestaw 10 kompletów. Zestaw powinien zawierać 10 par magnesów sztabkowych o wym. 14x10x50 mm N-S oraz 10 pudełek z opiłkami z odpornego, przezroczystego tworzywa sztucznego o wym. 95x70x10 mm.</p>	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



16	Igła magnetyczna na podstawie. Igła magnetyczna powinna być zawieszona na podstawie ze wspornikiem, poruszająca się swobodnie wokół osi, z jedną połową w kolorze czerwonym. Pomoc dydaktyczna, za pomocą której można wskazywać kierunek ziemskiego pola magnetycznego, wyjaśniać pojęcia bieguna magnetycznego Ziemi, demonstrować kierunek linii pola magnetycznego (magnesu, przewodnika), oraz wyjaśniać zasady działania kompasu.	szt	10		
17	Waga kieszonkowa, elektroniczna 0,1g/max 500g. Waga powinna być precyzyjna, w pełni przenośna o rozdzielczości 0,1 g i maks. obciążeniu 500 g. Powinna posiadać funkcję tarowania, kalibracji oraz liczenia ilości wagowo. Ta ostatnia funkcja polega na położeniu na szalce odliczonej ilości jednakowego asortymentu (np. 20 szt.), uruchomienia przyciskami trybu liczenia i wprowadzenie klawiszami ilości ułożonej na szalce (np. "20") i potwierdzenia; teraz dowolna ilość położonego na wadze asortymentu zostanie przeliczona i na wyświetlaczu wagi pojawi się ilość sztuk. Waga zasilana 2 bateriami AAA (1,5V) z funkcją automatycznego wyłączania po 30 sekundach "bezruchu" (oszczędzanie...	szt	6		
18	Waga sprężynowa elektroniczna 40 kg / 10 g zasilana bateryjnie (2 x AAA - dołączone).	szt	1		
19	Ciśnieniomierz Beurer BC 32 - nadgarstkowy z funkcją pomiaru ciśnienia krwi i tętna oraz rozpoznawania arytmii serca.	szt	1		
20	Termometr bezdotykowy wielofunkcyjny na podczerwień. Powinien posiadać funkcje: <ul style="list-style-type: none"> - pomiar temperatury ciała przy użyciu sondy na podczerwień - Funkcja alarmu w przypadku podwyższonej temperatury ciała. - Funkcja pamięci z zachowaniem wartości 64 ostatnich wyników pomiaru. - Podświetlany wyświetlacz cyfrowy LCD. - Dwa tryby pomiaru temperatury: skala Fahrenheita i Celsjusza, do wyboru. - Tryb automatycznego oszczędzania energii; termometr wyłącza się, jeśli nie jest używany. - wybór trybu pomiaru temperatury na czole lub powierzchni przedmiotów o temperaturze niższej niż 110°C i emisji równiej 0,95. 	szt	1		
21	Palnik alkoholowy z knotem, 60 ml. Mały, poręczny palnik alkoholowy 60 ml, szklany, z knotem	szt	5		
22	Termometr / higrometr elektroniczny z sondą 100cm.	szt	2		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



23	Baterie AAA. 4 x Panasonic Eneloop R03/AAA 800mAh BK-4MCCE (solidny pojemnik), EAN: 05902020523703 kod producenta: BK-4MCCE/4Tproducent: Panasonic	szt	1		
24	Bateria LR44. Bateria guzikowa alkaliczna 1.5V, typowe zastosowania: aparaty słuchowe, wzmacniacze dźwięku, zegarki, breloki, latarki, kalkulatory itp. Odpowiedniki: LR44, 357, SR44, A76. Wymiary Ø11.6x5.4mm	kpl	1		
25	Miernik uniwersalny z pomiarem temperatury KEMOT KT890.	szt	2		
26	Ładowarka Panasonic Eneloop BQ-CC51. ładowarka przeznaczona do ładowania akumulatorów NiMH typu R6/AA i R03/AAA	szt	1		
27	Zakraplacz szklany, poj. 2 ml – 3 sztuki. Pipeta 70 mm długa, poj. 2 ml.	szt	4		
28	Lupa z podświetleniem LED, 90 mm. Lupa o średnicy 90 mm, powiększenie 2,5x, ergonomiczna ręczka. Powinna posiadać wbudowane światło LED zasilane bateryjnie (3x LR1130 – dołączone)	szt	2		
29	Mapa plastyczna dna oceanicznego. Mapa powinna być plastyczna (wypukła), wykonana z cienkiego tworzywa sztucznego, powinna umożliwiać studiowanie rzeźby kontynentów oraz dna oceanicznego w trzech wymiarach. Wymiary mapy: 99 x 66 cm.	szt	1		
30	Rodzaje gleb - Próbkki gleb. Zestaw powinien zawierać min 15 próbek gleb występujących na ziemi.	szt	1		
31	Rodzaje ukształtowania powierzchni Ziemi – zestaw modeli z tworzywa sztucznego przedstawiających rodzaje ukształtowań powierzchni Ziemi. Powinny przedstawiać powierzchnie z wulkanami, lodowcami, uskokiemi i pofałdowaną (góry fałdowe, g. zrębowe, g. wulkaniczne, lodowce górskie). Modele powinny być nie pomalowane, wielkość każdego modelu: 12x12 cm.	szt	1		
32.	Mapa Polski puzzle. Mapa Polski przedstawiona w formie układanki. Pozwala poprzez zabawę zapoznać się z podstawowymi miastami, rzekami i jeziorami w Polsce. Zawartość: drewniana podstawa wym. 39 x 39 cm 9 elementów (puzzli)	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



33	<p>Układ słoneczny - model do nadmuchiwania. Zestaw powinien zawierać: 8 planet + Pluton, Słońce, Księżyc w sumie 11 dmuchanych modeli o średnicy od 13 aż do 58 cm. Każdy model powinien posiadać oczko haczyk na zawieszenie. W zestawie powinna znaleźć się pompka do nadmuchiwania. Całość powinna być umieszczona w kartonowym pudełku.</p>	szt	1		
34	<p>Magnetyczny Układ Słoneczny - Zestaw dużych płaskich modeli: Słońca (średnica 25 cm), Ziemi, Księżyca, asteroidy oraz pozostałych planet, w tym także Plutona. Modele powinny być kolorowe i magnetyczne, tak aby można było je układać i demonstrować na tablicy szkolnej (magnetycznej), nanosząc jednocześnie dodatkowe uwagi.</p>	szt	1		
35	<p>Azja - mapa układanka edukacyjna. Mapa Azji powycinana zgodnie z granicami państw, tak aby każde państwo stanowiło oddzielny element układanki. Na mapę nadrukowane powinny być informacje o populacji, powierzchni i herby państw. Ponadto powinny być zilustrowane i opisane miejsca ważnych wydarzeń historycznych i ciekawostki geograficzno - przyrodnicze. Tak aby umożliwić osobie układającej naukę geografii.</p>	szt	3		
36	<p>Europa - mapa układanka edukacyjna - Mapa Europy powycinana zgodnie z granicami państw, tak aby każde z nich stanowiło oddzielny element układanki. (opis j.w.)</p>	szt	3		
37	<p>Świat - mapa układanka edukacyjna. Mapa powycinana zgodnie z granicami kontynentów, większych państw i grup mniejszych państw w odpowiednich regionach geograficznych.</p>	szt	3		
38	<p>GEOGRAFIA - Mapy konturowe. Powinny uwzględniać aktualne podziały polityczne i administracyjne oraz opracowanie zagadnień społeczno-gospodarczych takich jak np. komunikacja, ośrodki przemysłowe czy miejskie.</p>	szt	15		
39	<p>Polska - mapa układanka edukacyjna. Podział na województwa i stolice województw. Mapa powycinana zgodnie z granicami województw dzisiejszej i przedwojennej Polski. Oddzielnymi elementami powinny być również stolice województw.</p>	szt	1		
40	<p>Zestaw umożliwiający obserwację i analizę chemiczną wód oraz gleb. Do zastosowania w klasie, jak i podczas zajęć w terenie. Zestaw powinien umożliwiać przeprowadzenie ok. 500 testów kolorystycznych na zawartość w wodzie: amoniaku, azotynów, azotanów, fosforanów, jonów żelaza. Całość powinna być umieszczona w walizce, tak aby można było z łatwością ją</p>	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	transportować.				
41	Model DNA – podstawowy - Czytelny, kolorowy model helisy DNA składający się z 12 par nukleotydów (prezentujący czytelnie 1 skręt helisy). Model samosprawdzalny - nie można błędnie połączyć zasad (np. tyminy z guaniną). Model wykonany z b. trwałego tworzywa sztucznego, na podstawie. Wysokość min 25 cm. Model można składać i rozkładać, co umożliwia m.in. demonstrację procesu replikacji DNA.	szt	1		
42	Przystosowanie odnóży owadów do trybu życia - 7 okazów zatopionych w tworzywie-W przezroczystym bloku z tworzywa sztucznego zatopionych jest 7 naturalnych okazów przedstawiających różne typy odnóży owadów: 1 – kroczone 2 – z przyssawką 3 – tylne pływne 4 – grzebne 5 – szczotkowate (do zbierania pyłku) 6 – skoczne 7 – chwytne	szt	2		
43	Obieg wody w przyrodzie - zestaw magnetyczny na tablicę. Zestaw powinien zawierać 44 kolorowe elementy magnetyczne, które powinny być nadrukowane na pełnej folii magnetycznej (a nie podklejane fragmentami folii magnetycznej). Możliwość prezentacji na dowolnej powierzchni magnetycznej (metal, tablica szkolna, ...) obiegu wody w przyrodzie. W zestawie powinna znaleźć się sylwetka człowieka, na której powinna być zaznaczona kolorem niebieskim zawartość wody w organizmie człowieka. Zestaw powinien zawierać: kolorowy fragment łądu z wysoką górą, drzewami, glebą, jeziorem i morzem oraz uchodzącą do niej rzeką (szerokość tego elementu: 59,5 cm; wysokość: 37 cm);	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



44	Chemiczne memory – Substancje chemiczne i ich właściwości - Gra wzorowana na tradycyjnej grze „MEMORY”, powinna składać się z 40 drewnianych płytek, na których znajdują się nazwy lub wzory chemiczne, a także zjawiska oraz pojęcia. Uczeń ma za zadanie połączyć pary odkrywając po jednej płytce z kolumny „hasła” i „wyjaśnienia”.	szt	2		
45	Zestaw podstawowy do budowy struktur chemicznych - Zestaw powinien zawierać: 48 modeli pierwiastków, takich jak wodór, węgiel, tlen, fluorowce, azot i siarka, oraz 3 rodzaje łączników: krótkie (do modeli zwartych, prawie niewidoczne po przyłączeniu), średnie oraz długie - giętkie - razem 62 sztuki łączników symbolizujących różne typy wiązań. Wraz z dodatkowym przyrządem zestaw powinien zawierać 111 elementów.	szt	1		
46	Recykling odpadów - edukacyjne puzzle powinny przedstawiać porównanie zachowań i nawyków proekologicznych z zachowaniami nieekologicznymi dwóch rodzin. Jedna z nich segreguje odpady, natomiast druga powiększa górę śmieci na składowisku. Puzzle powinny pokazywać korzyści z segregacji odpadów i możliwości ich ponownego przetworzenia - recyklingu. Przedstawiony powinien być również sposób postępowania ze zużytymi bateriami oraz przeterminowanymi lekami.	szt	3		
47	Fartuchy ochronne - z białego płótna (100% bawełna) z długimi rękawami, trzema kieszeniami, paskiem regulującym obwód oraz zapinane na guziki. Rozmiar M Wzrost: 158-164 . Obwód klatki piersiowej: 96	szt	6		
48	Fartuchy ochronne - z białego płótna (100% bawełna) z długimi rękawami, trzema kieszeniami, paskiem regulującym obwód oraz zapinane na guziki. Rozmiar L Wzrost: 164-170 . Obwód klatki piersiowej: 104	szt	2		
49	Elektroniczny miernik pH DO GLEBY, temp, wilgotność, nasłonecznienie, Elektroniczny TESTER PODŁOŻA 4:1 ręczny miernik poziomu pH temperatury podłoża wilgotności nasłonecznienie	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



50	Korpus człowieka – dmuchany - model do nauki ogólnej anatomii człowieka. Poszczególne narządy i organy powinny być czytelnie przedstawione w trójwymiarze. Każdy ważniejszy element budowy powinien być oznaczony numerem, a informacje o nim powinny znajdować się na rewersie modelu (jeśli w j. angielskim - tłumaczenie polskie dołączone). Następujące elementy powinny być możliwe do wyjęcia: mózg, prawe i lewe płuco, serce, układ pokarmowy - wykonany z winylu (bez lateksu) - możliwość zawieszenia.	szt	1		
51	Pulsoksymetr napalcowy - Urządzenie mierzące tętno i nasycenie hemoglobiny za jednym wsunięciem palca. Wyświetlacz powinien być kolorowy i pokazywać te dwie wartości, dzięki czemu możliwe będzie śledzenie ich zmiany w różnych sytuacjach, np. przed i po wysiłku - działa na 2 baterie AA (nie są dołączone)	szt	1		
52	Zielone laboratorium - Zestaw eksperymentalny pozwalający odkryć świat roślin. Instrukcja powinna zawierać opis 14 doświadczeń. Zawartość: 5 pojemniczków na stojaku - 6 doniczek torfowych - 6 tabletek torfowych - 2 gąbki do kielkowania roślin - woreczek z nasionami 8 różnych gatunków roślin - lupa - pęseta - pipeta - linijka - podpórka dla roślin – instrukcja	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



53	Bańki mydlane - zestaw za pomocą którego można zapoznać się z istotnymi prawami fizyki, które rządzą kształtem i trwałością bańki. Zestaw powinien zawierać: taca, pierścień, porcja płynu do baniek mydlanych, kolorowa włóczka, róźdzka w kształcie stożka, róźdzka w kształcie sześcianu, róźdzka w kształcie gwiazdy, róźdzka w kształcie okręgu, ustnik, róźdzka okrągła, 2 klipsy do róźdzki, 2 długie kije, 2 długie słomki, szczegółowe instrukcje + receptura wykonania trwałego roztworu na bańki mydlane!	szt	1		
54	Bizuteria z recyklingu - kreatywny zestaw do tworzenia koralików i biżuterii z wycinków gazet. Zestaw powinien zawierać: urządzenie do tworzenia papierowych koralików kolorowe paski papieru elastyczny sznurek klej plastikowy aplikator do nakładania kleju szczegółowa instrukcja.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



55	Filtr do oczyszczania wody zestaw edukacyjny - zestaw do przeprowadzania eksperymentów z wodą. Zestaw powinien zawierać: 4 filtry 4 zatyczki filtrów okrągła podstawa filtra 3 torebki z aktywnym węglem 3 torebki piasku 3 torebki żwiru 3 filtry papierowe kolektor w kształcie lejka mały plastikowy kubek miękki воск żyłka przezroczysta rurka 2 przezroczyste zaślepki srebrna karta odbijająca światło czarny plastikowy kubek 2 metalowe podkładki instrukcja wykonywania eksperymentów z ciekawostkami.	szt	1		
----	--	-----	---	--	--



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



56	Hodowla kryształów zielonych - profesjonalny zestaw do wykonania małego eksperymentu, który może zostać przeprowadzony w domu Powinien pozwalać na stworzenie kryształów w zaledwie 1-2 dni Zestaw powinien zawierać: - diwodorofosforan amonu - barwnik spożywczy - kubek z podziałką - 2 plastikowe kubki - plastikowa łyżeczka - wełniana nić - papierowe serwetki - kamyk	szt	1		
57	Krainy Polski - mapa - układanka edukacyjna - Układanka – podział na krainy geograficzne	szt	1		
58	Eko Zegar zestaw edukacyjny - Zestaw umożliwiający stworzenie zegara cyfrowego (działającego bez baterii) z wykorzystaniem ziemniaka. Zestaw powinien zawierać: elektroniczny zegarek z przewodami przewód taśma klejąca płytki miedziane i cynkowe instrukcja.	szt	2		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



59	Ekologiczna rakieta - Zestaw do stworzenia rakiety z odpadów, napędzanej ekologiczną energią. Zestaw powinien zawierać: 1 zestaw małych śrubek i nakrętek, dużą nakrętkę, śrubę, podkładkę podkładki pod śruby, dwustronną taśmę klejącą, 2 złącza, 1 ramię, 1 podstawka, 1 elastyczna rura, 2 głowice rakiet, 12 szablonów, 2 części nadwozia rakiety, szczegółowa instrukcja.	szt	1		
60	Elektryczny pojazd typu drag ster - Zestaw do samodzielnego wykonania pojazdu typu dragster. Zestaw powinien zawierać: płyty kompaktowe pojemnik na baterie skrzynia biegów piasty do CD duży blok łącznikowy mały blok łącznikowy pręty ramy maszt do flagi oś przednia tuleje łącznikowe naklejki kolorowa flaga	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



61	Energia słoneczna - zestaw edukacyjny do budowania miniaturowych modeli pieca słonecznego i słonecznego podgrzewacza wody. Zestaw powinien zawierać: pudełko kartonowe 4 srebrne karty czarny panel z osłoną łącznik do butelek, miękkiej wosk taśma klejąca 2 naklejone termometry (z nadrukami 70°C i 40°C) przezroczysta pokrywa z plastiku zakrętka z dwoma otworami przezroczysta rurka mały kwadrat i duży kwadrat z czarnego papieru instrukcja z ciekawostkami.	szt	1		
62	Katamaran z butelek pet - Zestaw umożliwiający samodzielne zbudowanie pojazdu typu katamaran. Zestaw powinien zawierać: 2 uchwyty pływaków 1 śmigło pokrywa górna przykrywki zacisków śruby belka poprzeczna taśmy plastikowe pojemnik na baterie z pokrywą, wyłącznikiem i przewodami silnik z przewodami	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



63	<p>Lornetka 16x60 - Budowa porropryzmatyczna, średnica obiektywów: 60 mm, powiększenie: 16-krotne, kolor soczewek: niebieski, pryzmaty: BK7, powłoki soczewek: MC, pole widzenia z 1000 m: 73 m, średnica źrenicy wyjściowej: 3,75 mm, odstęp źrenicy: 14 mm, sprawność zmiernicza: 30,98, jasność względna: 14,06, możliwość podłączenia do statywu, ogniskowanie: centralne, kolor korpusu: czarny</p> <p><u>Wposażenie lornetki:</u> nakrywki ochronne obiektywów nakrywki ochronne okularów pasek do lornetki pasek do pokrowca pokrowiec</p>	szt	1		
64	<p>Zielony labirynt zestaw edukacyjny - Głównym elementem zestawu powinna być komora wypełniona glebą, którą można dowolnie modelować, tworząc w niej labirynt. Zestaw powinien zawierać: komora do układania labiryntu, pojemnik na wodę, pojemnik na glebę, lupa, zakraplacz, instrukcja.</p>	szt	1		
65	Quiz przyrodniczy - Gra powinna uczyć logicznego myślenia, koncentracji, kojarzenia faktów.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



66	Quiz Zagadkowe wierszyki o roślinach - quiz powinien polegać na zgadywaniu nazw roślin po przeczytaniu z karty wierszyka zagadki. Gracze sprawdzają też swoją zręczność podczas układania wieży z plastikowych tabliczek. Opakowanie powinno zawierać: 55 kart zagadek, plansza, 4 pionki, 36 tabliczek, kostka do gry, 36 okrągłych żetonów, instrukcja.	szt	1		
67	Recykling Potwór ekologiczny zestaw edukacyjny - Zestaw powinien umożliwiać stworzenie dwóch potworów-marionetek Zestaw powinien zawierać: kartonowe szablony koraliki drewniane żyłka słomki plastikowe czyściki do rur ruchome oczy dwustronna taśma klejąca szczegółowe instrukcje.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



68	Robot Insekt wykonany z puszki - Zestaw do samodzielnego wykonania robota przypominającego robaka. Zestaw powinien zawierać 4 obejmy korpusu 1 płyta korpusu 1 obudowa silnika pojemnik na baterie (z przewodami) pokrywa pojemnika silnik zabawki z elementem obrotowym (z przewodami) 2 skrzydełka z drutu 3 nóżki z drutu 2 plastikowe zatyczki do zacisków 4 duże śruby z nakrętkami 10 małych śrub	szt	1		
69	Recykling Robot - zestaw do samodzielnego wykonania robota z plastikowej butelki lub puszki. Materiały powinny wystarczyć do wykonania 2 robotów. Zestaw powinien zawierać: 2 plastikowe podstawy robota z mechanizmem wolnego koła 2 pary oczu z ruchomymi żreńcami 2 arkusze kolorowych naklejek szczegółowa instrukcja.	szt	1		
70	Robot kaczka zrób to sam - Zestaw do samodzielnego wykonania zabawnego robota przypominającego kaczkę. Zrób zwariowanego robota, który porusza się jak śmieszna kaczka! Fantastyczny zestaw naukowy do budowy robota.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



71	Robot szczotka Zrób to sam - Zestaw powinien umożliwiać samodzielne wykonanie robota - szczotki. Robot - szczotka powinien być napędzany wibracjami z silniczka i kierować szczotką. Zestaw powinien zawierać: 1 silniczek 1 pokrywa silniczka 1 talerz podstawy 1 uchwyt na małą szczotkę 1 uchwyt na dużą szczotkę 1 pianka klejąca 1 obudowa baterii z pokrywą 1 duża szczotka 1 mała szczotka wkręty śruby i nakrętki 2 nasadki ruchome oczy 2 podstawy oczu 2 druciki do umocowania oczu instrukcja.	szt	1		
72	Telepatia Świat bez tajemnic 12 - Film edukacyjny na płycie dvd ukazujący zjawisko telepatii. Seria Świat bez tajemnic.	szt	1		
73	Tarcze ćwiczeń S1 – Paleta - Tarcze ćwiczeń S1 to zbiór 12 tarcz ćwiczeń obejmujący swym zakresem zagadnienia dotyczące środowiska.	szt	1		
74	Tarcze ćwiczeń S3 - Środowisko (Paleta) - zbiór 12 tarcz ćwiczeń obejmujący swym zakresem zagadnienia dotyczące środowiska: rozpoznawanie zwierząt i roślin, wyróżnianie ich charakterystycznych cech, przyporządkowanie miesięcy porom roku, wiadomości dotyczące obiegu wody w przyrodzie, warstwowa budowa lasu. Tarcze S3 przybliżają dzieciom zagadnienia ekologiczne: ochrona wybranych gatunków roślin i zwierząt, parki narodowe i obszary zagrożenia ekologicznego w Polsce	szt	1		
75	Eduterapeutica Gimnazjum - karty pracy	szt	2		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



76	Gimnazjum Eduterapeutica (Dysleksja, Dysgrafia, Dysortografia, Dyskalkulia) (pakiet multimedialny) - licencja otwarta dla szkoły	szt	1		
77	"7 walizek - Inteligencje wielorakie w nauczaniu ortografii ", Gmosińska Danuta, Woźniak Violeta. Zestaw powinien zawierać: książka, 80 stron , 118 kolorowych i czarnobiałych kart umieszczonych w 2 teczkach.	szt	2		
78	Gra edukacyjna: ORTOGRAFICZNA BITWA <u>Zawartość pudełka:</u> dwustronna plansza z dwoma poziomami trudności, 110 kart z pytaniami, 36 żetonów z odpowiedziami, dyspenser, 186 kolorowych żetonów graczy, klepsydra, instrukcja. Gra przeznaczona: dla 2 do 6 graczy w wieku od 7 lat.		5		
79	PUZZLE ORTOGRAFICZNE U Ó W - gra polegająca na jak najszybszym uzupełnieniu brakujących liter w wybranych wyrazach. Gra uczy poprawnej pisowni "u" i "ó". <u>Zawartość pudełka:</u> 30 tabliczek puzzli klepsydra kostka z literami instrukcja	szt	10		
80	PUZZLE ORTOGRAFICZNE RZ Ź - gra polegająca na jak najszybszym uzupełnieniu brakujących liter w wybranych wyrazach. Wygrywa ten, kto prawidłowo ułoży najwięcej wyrazów. Gra uczy poprawnej pisowni RZ i Ź. <u>Akcesoria w zestawie:</u> 30 tabliczek puzzli, Klepsydra, Kostka z literami, Instrukcja	szt	10		
81	PUZZLE ORTOGRAFICZNE CH H - gra polegająca na jak najszybszym uzupełnieniu brakujących liter w wybranych wyrazach. Wygrywa ten, kto prawidłowo ułoży najwięcej wyrazów. Gra uczy poprawnej pisowni "H" i "CH". <u>Zawartość pudełka:</u> 30 tabliczek-puzzli, klepsydra, kostka z literami, instrukcja	szt	10		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



82	PUZZLE ORTOGRAFICZNE Ą OM ON - gra polega na jak najszybszym uzupełnieniu brakujących liter w wybranych wyrazach. Wygrywa ten, kto prawidłowo ułoży najwięcej wyrazów. Gra uczy poprawnej pisowni wyrazów z ą, on, om. <u>Zawartość pudełka:</u> tabliczki - puzzle – 30 szt. klepsydra kostka z literami Instrukcja.	szt	10		
83	PUZZLE ORTOGRAFICZNE Ę EM EN: jak najszybszym uzupełnieniu brakujących liter w wybranym wcześniej wyrazie znajdującym się na tekturowej tabliczce. Czas odmierzany jest przez uruchomienie klepsydry, a wygrywa ten, kto prawidłowo ułoży najwięcej wyrazów. W trakcie gry i zabawy dzieci uczą się prawidłowej pisowni wyrazów z "Ę", "EN", "EM". <u>Zawartość pudełka:</u> 30 tabliczek - puzzli, klepsydra, kostka z literami, instrukcja.	szt	10		
84	Gra edukacyjna: QUIZ ORTOGRAFICZNY- gra do nauki ortografii podczas zabawy. W grze znajdują się ilustracje wyrazów, których pisownia sprawia uczniom trudności. Czytnik pokazuje jak napisać nawet najtrudniejsze wyrazy. <u>Zawartość pudełka:</u> 90 kart, magiczny czytnik, 36 żetonów z literami, 80 żetonów biedronek, instrukcja i zasady pisowni. Gra przeznaczona: dla 1 do 6 graczy w wieku od 7 do 12 lat		5		
85	POTYCZKI ORTOGRAFICZNE - Edukacyjna gra pamięciowa mająca na celu pomoc w opanowaniu wybranego słownictwa z "ch", "h", "ż", "rz", "u", "ó". Poprzez wprowadzony element gry "memo" gra rozwija pamięć wzrokową i spostrzegawczość.	szt	5		
86	LOTTO ORTOGRAFIA - gra polegająca na odszukaniu na swej planszy odczytywanego przez krupiera przedmiotu i zgłoszeniu mu chęci wykupienia kartonika. Wykupienie następuje przez poprawne ortograficzne odwzorowanie wyrazu, np. przez przeliterowanie, bądź napisanie go. <u>Zawartość pudełka:</u> 6 dwustronnych twardych plansz, 54 dwustronne, sztywne tafelki, 16 tafelków do gry "Szczęśliwa koniczynka", instrukcja. Gra przeznaczona dla 2 - 6 graczy, w wieku od 6 lat.	szt	5		



87	<p>TABLICE ORTOGRAFICZNE- TABLICE DEMONSTRACYJNE Tablice ortograficzne zawierające zasady polskiej ortografii oraz zestawy wyrazów do zapamiętania. Zestaw powinien składać się z sześciu tablic dwustronnych skonstruowanych w taki sposób, by nauczyciel mógł korzystać jednocześnie np. z dwóch plansz dotyczących ó (zasady pisowni i wyrazy do zapamiętania) lub z czterech plansz dotyczących ó i u w celu ich porównania.</p> <p><u>Konstrukcja tablic (awers/rewers):</u></p> <p>zasady pisowni wyrazów z ó / zasady pisowni wyrazów z ż; wyrazy z ó niewymiennym / wyrazy z ż niewymiennym; zasady pisowni wyrazów z u / zasady pisowni wyrazów z ch; wyrazy z u / wyrazy z ch niewymiennym; zasady pisowni wyrazów z rz / zasady pisowni wyrazów z h; wyrazy z rz niewymiennym / wyrazy z h niewymiennym;</p>	szt	3		
88	<p>ĆWICZENIA W TERAPII DYSLEKSJI I DYSORTOGRAFII RZ Ż; Autor: Elżbieta Suwalska - Publikacja zawiera zestaw wierszy oraz ćwiczeń dowykorzystania podczas terapii dysleksji i dysortografii dla uczniów klas IV–VI. format: A4; objętość: 100 stron; oprawa: miękka</p>	szt	4		
89	<p>ĆWICZENIA W TERAPII DYSLEKSJI I DYSORTOGRAFII U Ó; Autor: Elżbieta Suwalska; Wydawnictwo: Harmonia. Format: A4; objętość: 88 stron; oprawa: miękka</p>	szt	4		
90	<p>ĆWICZENIA W TERAPII DYSLEKSJI I DYSORTOGRAFII CH H; Autor: Elżbieta Suwalska; Wydawnictwo: Harmonia. Format: A4; objętość: 88 stron; oprawa: miękka</p>	szt	4		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



91	JUŻ UMIEM. POMOCE DYDAKTYCZNE. JĘZYK POLSKI: zestaw pomocy dydaktycznej dla nauczycieli języka polskiego klas 4-6 szkoły podstawowej, pozwalający w sposób ciekawy i motywujący uczniów przypominać, rozwijać i poszerzać umiejętności językowe, a w szczególności umiejętności czytania oraz czytelnego i poprawnego pisania. <u>Zestaw powinien zawierać:</u> 70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw 150 kart pracy wydrukowanych z programu Karty pracy poza zagadnieniami przygotowującymi do języka polskiego takimi jak umiejętności grafomotoryczne, funkcje wzrokowe i językowe oraz koncentracja i pamięć obejmują zagadnienia związane ze świadomością językową przewidziane w podstawie programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych w zakresie języka polskiego na II etapie edukacyjnym.	szt	1		
92	ILUSTROWANY SŁOWNIK ORTOGRAFICZNY; rok wydania: 2017; autor: Lucyna Szary; wykorzystano materiały autorstwa Blanki Turlej, Urszuli Czernichowskiej, Wojciecha Rzehaka, Marka Pula.	szt	12		
93	ĆWICZENIA Z ZADANIAMI ORTOGRAFICZNYMI DO KLASY 4 SZKOŁY PODSTAWOWEJ - Język polski 4. Ortografia. Zasady i ćwiczenia D. Chwastniewska, A. Gorzałczyńska-Mróz, D. Rózek. Seria Ortografia. Zasady i ćwiczenia jest dostosowana do potrzeb uczniów z problemami o charakterze dyslektycznym.	szt	24		



94	<p>Wielki słownik ortograficzny PWN z zasadami pisowni i interpunkcji + płyta CD -Nowe wydanie najważniejszego polskiego słownika ortograficznego, powiększone i zaktualizowane. Słownik uwzględnia najnowsze zmiany w ortografii i rejestruje nowe wyrazy. Nowoczesny i wiarygodny został pozytywnie zaopiniowany przez Prezydium Rady Języka Polskiego PAN.</p> <p><u>Słownik zawiera:</u> 140 000 haseł, 1000 nowych wyrazów - nazw własnych, np. Coetzee, IMAX, Miedwiediew, Pershing i pospolitych, np. chillout, empetrójka, googlować, hikikomori, ożędka i szahid, szeroki wybór nazw własnych, obszerne i aktualne zasady pisowni i interpunkcji, formy odmiany wyrazów i oznaczenia ich podziałów na granicy wierszy, liczne odesłania od haseł do zasad pisowni, pozwalające lepiej zrozumieć pisownię poszczególnych wyrazów, aneks z najnowszymi zmianami w ortografii, 100 par wyrazów równobrzmiących, a różnie pisanych np. chart i hart, wieść i wieźć czy shake i szejk.</p>	szt	5		
95	ORTOGRAFIA DLA UCZNIÓW SZKOŁY PODSTAWOWEJ I GIMNAZJUM. PISOWANIA U I Ó; B. Trębacz-Kopicka, A. Łuczak	szt	4		
96	ORTOGRAFIA DLA UCZNIÓW SZKOŁY PODSTAWOWEJ I GIMNAZJUM. PISOWANIA RZ I Ź; B. Trębacz-Kopicka, A. Łuczak	szt	4		
97	ORTOGRAFIA DLA UCZNIÓW SZKOŁY PODSTAWOWEJ I GIMNAZJUM. PISOWANIA CH I H; B. Trębacz-Kopicka	szt	4		
98	ORTOGRAFIA DLA UCZNIÓW SZKOŁY PODSTAWOWEJ I GIMNAZJUM. PISOWANIA Ę Ą; B. Trębacz-Kopicka, A. Łuczak	szt	4		
99	ORTOGRAFIA DLA UCZNIÓW SZKOŁY PODSTAWOWEJ I GIMNAZJUM. PISOWANIA WIELKA I MAŁA LITERA; A. Suchowierska, K. Szostak-Król	szt	4		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



100	<p><u>Gra językowa Das Uhrzeit-Domino</u> - gra typu domino, wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim oraz dodatkową kostką do gry. Gra polega na dopasowywaniu do siebie kart w kształcie elementów domina z rysunkami zegarów wskazujących różne godziny po jednej stronie oraz godzinami napisanymi słownie po drugiej stronie. <u>Zestaw powinien zawierać:</u> 48 kartonowych elementów domina z umieszczonymi po jednej stronie obrazkami, a po drugiej stronie godzinami zapisanymi słownie,</p> <ul style="list-style-type: none"> -broszurę metodyczną w języku niemieckim opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. Całość powinna być zapakowana w kartonowe pudełko 	szt	2		
101	<p>Gra językowa Verben Bingo - gra służąca do nauki podstawowych czasowników niemieckich polegającą na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami czynności, lub obrazkami ilustrującymi nazwy tych czynności, do ich odpowiedników na planszach.</p> <p><u>Zestaw powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> -66 kart z umieszczonymi po jednej stronie obrazkami ilustrującymi różne czynności, a po drugiej stronie czasownikami/wyrażeniami opisującymi te czynności - 36 plansz (każda plansza zawiera po jednej stronie 6 pól z obrazkami, a po drugiej 6 pól z czasownikami/wyrażeniami) -broszurę metodyczną w języku niemieckim opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. Całość powinna być zapakowana w kartonowe pudełko 	szt	4		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



102	<p>Gra językowa Die Insel der Präpositionen - gra osadzona w tematyce piratów, przygód i skarbów, służąca do nauki słownictwa języka niemieckiego związanego z umiejscowieniem przedmiotów i osób w przestrzeni.</p> <p><u>Zestaw</u> <u>powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> -dwustronną składaną kartonową planszę o wymiarach 40x40cm, -58 kart z rysunkami postaci i zdaniami z brakującymi przymkami miejsca do uzupełnienia, -8 kart z przymkami miejsca, -60 żetonów reprezentujących złote monety -instrukcję w języku niemieckim, -dodatkowe karty do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. Całość powinna być zapakowana w kartonowe pudełko 	szt	2		
103	<p>Gra językowa Bau den Satz! - planszowa gra językowa o tematyce podróżniczej, w której gracze uczestnicząc w niebezpiecznej eskapadzie w głąb dżungli, ćwiczą budowanie zdań w języku niemieckim z użyciem wylosowanych czasowników, trybów zdań i wyrażen czasowych.</p> <p><u>Zestaw powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> -planszę do gry, -66 kart, -trzy kostki do gry: -z numerami oznaczającymi liczbę pól, o które ma przeskoczyć pionek, -z zaimkami osobowymi, -z trybami zdania. -instrukcję w języku niemieckim, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. Całość powinna być zapakowana w kartonowe pudełko 	szt	4		



104	<p>Gra językowa Die Rundreise - planszowa gra językowa ukierunkowana na poznawanie geografii, kultury i historii Niemiec, Austrii i Szwajcarii, a także zagadnień związanych z gramatyką języka niemieckiego, oraz niemieckich wyrażen idiomatycznych i słownictwa. <u>Zestaw powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> -składaną papierową planszę do gry zawierającą 100 pól (w tym niektóre opatrzone zdjęciami), -132 karty podzielone na 6 talii o następujących kolorach i tematyce: <ul style="list-style-type: none"> -żółty: zagadki i zgadywanki -niebieski: pytania z geografii -pomarańczowy: pytania o słowo niepasujące do pozostałych -fioletowy: wyrażenia idiomatyczne -czerwony: historia i cywilizacja -zielony: gramatyka -dwie składane papierowe kostki do gry (jedna z kolorami, druga z "oczkami") -16-stronicową broszurę metodyczną w języku niemieckim z opisem reguł gry, mapką Niemiec, Austrii i Szwajcarii, dodatkowymi pomysłami dotyczącymi różnych wariantów prowadzenia rozgrywki, a także prezentacją w formie krótkich opisów najciekawszych miejsc znajdujących się na terenie wspomnianych krajów wraz z adresami stron internetowych prezentujących interesujące informacje na ich temat, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. Całość powinna być zapakowana w kartonowe pudełko 	szt	2		
105	<p>Gra językowa Das große Spiel der Verben - gra służąca do nauki stu najważniejszych czasowników niemieckich oraz ich odmian przez osoby i czasy. Polega na konstruowaniu zdań wedle wylosowanych kryteriów. <u>Zestaw powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> -100 kart z obrazkami różnych czynności oraz bezokolicznikami czasowników opisujących te czynności, -1 papierową kostkę do gry z okolicznikami czasu -1 papierową kostkę do gry z zaimkami osobowymi -1 papierową kostkę do gry z symbolami trybów zdania 	szt	4		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	-broszurę metodyczną w języku niemieckim opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. Całość powinna być zapakowana w kartonowe pudełko				
106	Film DVD z książką - "Jung in Europa" - serial dokumentalny przedstawiający portrety kilku młodych ludzi z krajów niemieckojęzycznych. Każdy z bohaterów opowiada o swojej rodzinie, szkole lub pracy, przybliżając w ten sposób realia kraju, w którym żyje (Niemiec, Austrii, Szwajcarii czy Lichtensteinu). Jung in Europa oferuje: - atrakcyjny materiał filmowy, - zestaw ćwiczeń do każdego odcinka filmu zmieszczone w dołączonej książce, - dwie wersje filmowe: z napisami i bez napisów, - doskonały materiał realioznawczy.	szt	1		
107	Książka „Language Trainer (A1-A2)” + CD Audio. Zestaw powinien zawierać: - 64 kopiowalne arkusze z zadaniami z zakresu słownictwa, gramatyki oraz umiejętności rozumienia ze słuchu i mówienia - płytę CD z materiałem audio do odsłuchu - odpowiedzi oraz transkrypcje nagrań z dołączonej płyty CD audio Autor: Claire Louise Moore Format 21x29,7cm, 80 stron	szt	2		
108	Książka „Let's act!” Autorzy: Patti Lozano, Patricia Karen Lynn Format 21x29,7cm, 80 zbindowanych stron ułatwiających kserowanie.	szt	2		
109	Książka „Listening Activities” + CD Audio 1 Photocopiable Resource Book. Autor: Olivia Johnston Format 21x29,7cm, 56 czarno-białych zbindowanych stron ułatwiających kserowanie.	szt	2		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



110	<p>Gra językowa Bilder-Bingo - gra językowa służąca do nauki słownictwa niemieckiego. Gra bazuje na skojarzeniach słów z obrazkami i polega na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami przedmiotów do ich odpowiedników na ilustracjach oraz na odwrót. <u>Zestaw powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> -100 kart z umieszczonymi po jednej stronie obrazkami, a po drugiej stronie wyrazami, -36 plansz (każda plansza zawiera po jednej stronie 6 pól z obrazkami, a po drugiej 6 pól z wyrazami) -broszurę metodyczną w języku niemieckim opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. Całość powinna być zapakowana w kartonowe pudełko 	szt	2		
111	<p>Gra językowa Das Zahlenspiel - gra językowa przeznaczona na poziom początkujący służąca do nauki liczebników niemieckich od 1 do 100. Gra polega na dopasowywaniu wylosowanych kart liczebnikami do ich odpowiedników znajdujących się na planszach. <u>Zestaw powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> -100 kart (każda z kart zawiera po jednej stronie liczebnik zapisany cyfrą, a po drugiej stronie słownie), -32 plansze (każda plansza zawiera po jednej stronie 6 pól z liczebnikami zapisanymi cyfrą, a po drugiej 6 pól z liczebnikami zapisanymi słownie) -broszurę metodyczną w języku niemieckim opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim <p>Całość powinna być zapakowana w kartonowe pudełko.</p>	szt	2		
2. POMOCE DYDAKTYCZNE DO ZADANIA NR 3: SZKOŁA MARZEŃ - WARSZTATY DLA UCZNIÓW UZDOLNIONYCH					
Pomoce dydaktyczne do przedmiotów przyrodniczych					



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



1	System operacyjny: Android 4.4 KitKat, Procesor: MediaTek MT8127, Liczba rdzeni: 4, Pamięć wbudowana [GB]: 8, Wielkość pamięci RAM [GB]: 1, Przekątna ekranu [cale]: 7, Kod produktu: 797957	szt	7		
2	Zasilacz regulowany 3A, podręczny . Lekki i poręczny zasilacz DC (prąd stały) w poręcznej kompaktowej obudowie. Napięcie wejściowe: 230 V AC (50 Hz). Napięcia wyjściowe: 3, 4,5, 6, 7,5, 9 i 12 V. Max. prąd obciążenia: 3A. Wymiary 9 x 5 x 14 cm. Waga 420 g	szt	1		
3	Zestaw magnetyczny do optyki geometrycznej z laserem diodowym, w walizce. Zestaw doświadczalny, MAGNETYCZNY zawierający 5-wiązkowy laser o 3 ustawieniach (emituje 1, 3 lub 5 wiązek jednocześnie) oraz 8 różnych elementów optycznych (zwierciadło, pryzmaty, bloki akrylowe, kuweta) i tarczę Kolbego w postaci magnetycznej maty i zasilacz sieciowy. Wszystkie elementy optyczne, z wyjątkiem kuwetki, powinny mieć wtopione fabrycznie silne magnesy neodymowe, laser powinien mieć na tylnej ścianie przyklejone magnesy neodymowe, a tarcza Kolbego powinna być nadrukowana na folii magnetycznej, tak aby cały zestaw można wykorzystywać do demonstracji doświadczeń na metalowej tablicy.	szt	1		
4	Zestaw Proste obwody elektryczne z multimetrem - Zestaw do budowania podstawowych obwodów elektrycznych, a także testowania włączanych w zbudowanym obwodzie przewodników i izolatorów. Elementy obwodu zamontowane są na 7 płytkach (3 żarówki, 2 oporniki, wyłącznik, brzęczyk), tak aby widoczny był cały obwód. W skład zestawu wchodzi specjalne magnetyczne przewody połączeniowe (7 sztuk), a połączeń elektrycznych dokonuje się szybko i łatwo poprzez specjalne magnetyczne styki znajdujące się po obu stronach każdej płytki. Zasilanie bateryjne (baterie C, nie dołączone) – w komplecie 4 łączniki baterii. Całość, wraz z multimetrem, dostarczana w specjalnym pudełku wraz ze szczegółową instrukcją z opisem konkretnych połączeń i ich analizą.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



5	Maszyna elektrostatyczna (in. Maszyna Wimshursta) - Klasyczna maszyna elektrostatyczna umożliwiająca wytwarzanie napięcia elektrycznego oraz ładunków elektrycznych o różnych znakach (dodatnich i ujemnych), które oddzielnie gromadzone są w butelkach lejdejskich (dwa charakterystyczne pojemniki). Maszyna umożliwia bezpieczne przeprowadzanie doświadczeń z zakresu elektrostatyki. Ma pas uruchomiany korbą, regulowaną długość iskry oraz dwa wysokonapięciowe kondensatory (butelki lejdejskie). Wymiary: 30 x 21 x 38 cm. Iskra powinna być długa i bardzo widoczna.	szt	1		
6	Elektromagnes - zestaw. Zestaw, oprócz elektromagnesu, powinien zawierać dodatkowo zwoję magnetyczną, przewody, rdzeń żelazny i 2 proste magnesy. Powinien umożliwiać wykonanie szeregu doświadczeń, m.in. wykazanie, że żelazo wykazuje właściwości magnetyczne dopiero po podłączeniu do źródła zasilania (baterie 4,5 V, prąd stały; nie dołączane).	szt	1		
7	Waga elektroniczna, przenośna z kalkulatorem, (A) 0,1 g/max 150 g. Precyzyjna, profesjonalna waga elektroniczna, w specjalnej obudowie, w pełni przenośna ("kieszonkowa") 0,1g/max. 150g. Posiada funkcję tarowania oraz odrębne pamięci do wagi opakowania i zawartości. Zasilana 3 bateriami AAA (1,5V) z funkcją automatycznego wyłączania po 4 minutach "bezruchu" (oszczędzanie baterii). Powierzchnia płyty ważącej 80x70 mm. Dodatkowo wbudowany kalkulator do dokonywania obliczeń.	szt	1		
8	Książka "Eksperymenty są super!" ;Opracowanie zbiorowe; Tłumaczenie: Dziarmaga Agnieszka; Wydawnictwo Arkady - 50 doświadczeń.	szt	7		
9	Miernik uniwersalny cyfrowy, typ 1070 z pomiarem temperatury. Kieszonkowy multimetr cyfrowy. Parametry: DCV (prąd stały): 200/2000mV/20/200/250 V $\pm 0,8\%$, ACV (prąd zm.): 200/250 V $\pm 1,2\%$, DCA: 200/2000 μA /20/200 mA/10 A $\pm 1,0\%$, oporność: 200/2000 Ω /20/200/2000 k Ω $\pm 0,8\%$, temp.: 0..1000 $^{\circ}C$ $\pm 2\%$. Bezp.: TUV/GS, EN-610	szt	1		



10	Camera obscura, przyrząd drewniany - Camera obscura, zwana też kamerą otworkową to przyrząd będący protoplastą współczesnych urządzeń (m.in. aparatu fotograficznego), który pozwala w sposób eksperymentalny poznać zasadę jego działania, zastosowania w przeszłości oraz wyjaśnić zasady i prawa optyki, w tym na przykład powstawanie obrazu w oku ludzkim (odwrócony i pomniejszony obraz na siatkówce). Promienie świetlne wpadające przez otwór kamery tworzą na półprzezroczystej płytce odwrócony obraz widziany przez ucznia przez otwór po drugiej stronie. Obraz może być zmieniany (regulowana jego wielkość) poprzez zmianę długości przyrządu.	szt	1		
11	Maszyna do mieszania barw - Demonstracyjny przyrząd w postaci specjalnego projektora wykorzystującego trzy niskonapięciowe silne diody LED (czerwona, zielona, niebieska) zamontowane w specjalnych obudowach i gniazdach umożliwiających regulację kąta padania każdej barwnej plamy na biały ekran (nie dołączony). Możliwe jest więc wyświetlanie każdej barwy w postaci koła oddzielnie lub po nałożeniu częściowym lub całkowitym na inną/inne barwy (mieszanie ich).	szt	1		
12	Zestaw do doświadczeń z elektrostatyki z siatką Faradaya. - Komplet pomocy do elektrostatyki umożliwiający demonstrację nie tylko podstawowych zjawisk, takich jak m.in. zbieranie i przenoszenie ładunków, ale także efekt działania klatki Faradaya. Zestaw powinien zawierać: 2 elektroskopy w kolbach szklanych z 2 rodzajami elektrod (kulista i talerzowa), siatkę Faradaya, elektrofor, 4 pałeczki, ściereczki bawełnianą i jedwabną, lampę neonową, pojemniki, kulki.	szt	1		
13	Pióropusze do prezentacji linii pola centralnego oraz oddziaływania ładunków. Zestaw powinien zawierać dwa różnokolorowe pióropusze pomocne w wizualizacji oddziaływania ładunków o takich samych lub przeciwnych znakach.	szt	1		
32	Mapa Polski puzzle. Mapa Polski przedstawiona w formie układanki. Pozwala poprzez zabawę zapoznać się z podstawowymi miastami, rzekami i jeziorami w Polsce. Zawartość: drewniana podstawa wym. 39 x 39 cm 9 elementów (puzzli)	szt	1		
14	Planeta Ziemia - 12 x DVD Seria: BBC Reżyser: Attenborough David	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



15	Tellurium automatyczne z napędem elektrycznym oraz z możliwością ręcznego sterowania. Model powinien posiadać źródło światła; powinien być zasilany bateriami.	szt	1		
16	Globus konturowy (z pisakami) 250 mm powiększenie. Globus powinien przedstawiać wyraźnie zaznaczone kontury lądów i granic państw, powinna być naniesiona siatkę kartograficzną. Bez napisów - powinien służyć do samodzielnej pracy uczniów. Powierzchnia powinna być suchościernalna, po której kreślimy markerami, a po zakończeniu pracy wszystko usuwamy ściereczką lub gąbką. W komplecie markery i gąbka. Średnica 250 mm. Stabilna stopka i kabłąk wykonane z plastiku	szt	3		
17	SKAMIENIAŁOŚCI zestaw edukacyjny Profesjonalny zestaw 16 skamieniałości w eleganckim drewnianym pudełku. W przegródkach o wymiarach 4 cm x 4 cm okazy wraz z opisami. (nazwa, lokalizacja, wiek). Wymiar drewnianej skrzyneczki: 18 cm x 18 cm x 6 cm Kolor skrzyneczki: brąz	szt	1		
18	Mapa Polski kontur nakładka tablicowa magnetyczna zmywalna. Rozmiar gabarytowy nakładki to ok. 80 cm x 96 cm,	szt	1		
19	Geografia. Plansze interaktywne . Szkoła podstawowa Licencja 3-stanowiskowa. Plansze powinny zawierać: ponad 570 ilustracji i zdjęć, 46 animacji i filmów oraz interaktywnych grafik do 40 tematów. - Blisko 145 map, w tym 9 interaktywnych.	szt	1		
20	Krainy Polski mapa układanka edukacyjna Krainy geograficzne Polski. <u>Zestaw powinien zawierać:</u> 1. Pobrzeża: Szczecińskie, Koszalińskie, Gdańskie (Żuławy Wiślane), Nizina Staropruska 2. Pojezierza: Mazurskie, Suwalskie, Pomorskie, Chełmińsko-Dobrzyńskie, Wielkopolskie, (na kresach: Pojezierze Świeciańskie) 3. Niziny: Wielkopolska, Śląska, Mazowiecka, Podlaska, Polesie Zach., (na kresach: Wysoczyzna Lidzka, Polesie) 4. Wyżyny: Śląska, Krakowsko-Częstochowska, Niecka Nidziańska, Kielecka, Lubelska,	szt	3		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	Roztocze, Wołyń Zach., (na kresach: Wołyń i Podole) 5. Kotliny podkarpackie: Oświęcimska i Sandomierska 6. Przedgórze i góry: Przedgórze Sudeckie, Sudety, Pogórze Karpackie, Karpaty: Beskidy Zach., Tatry, Beskidy Środkowe i Wsch., (na kresach: Podkarpacie Wsch. i Beskidy Wsch.)				
21	Model Ziemia i Księżyc. Zrób to sam. Zestaw do samodzielnego wykonania modelu Ziemi i Księżyc. <u>Zawartość:</u> 1 zestaw do wykonania trójwymiarowego modelu Ziemi z reliefem geograficznym, 1 zestaw do wykonania trójwymiarowego modelu Księżycy, 1 zestaw stojaka i ramienia obrotowego, 1 zestaw farb w standardowych kolorach, 2 farby fluorescencyjne, 1 pędzelek, 1 papier ścierny, szczegółowe instrukcje wykonania i malowania z ciekawostkami i zabawami. Całość zapakowana powinna być w kartonowe pudełko.	szt	3		
22	Model Układ Słoneczny. Zestaw do samodzielnego zrobienia. Stwórzcie kolorowy, duży i mobilny Układ Słoneczny. Do zestawu dołączony powinien być duży plakat pełen kosmicznych ciekawostek. Zestaw Układ Słoneczny powinien umożliwić wykonanie modelu o wymiarach 42 x 60 cm.	szt	1		
23	Model jaskini krasowej oraz ukształtowania terenu w przekroju. Model powinien przedstawiać wnętrze jaskini krasowej z poszczególnymi formami krasu oraz nacieki. Z dużą dokładnością zaznaczone powinny być stalaktyty, stalagmity oraz stalagnaty. Model powinien składać się z 2 elementów, po ściągnięciu górnej części powinna być możliwość obserwacji wnętrza jaskini z zaznaczonymi poszczególnymi formami krasowymi.	szt	1		
24	Ukształtowanie terenu w przekroju – płyty tektoniczne i wulkany - model. Wymiary: 61x32x14.7 cm	szt	1		



25	KONTYNENTY TABLICOWE MAGNETYCZNE – Kolorowe kontury poszczególnych kontynentów nadrukowane na folii magnetycznej W zestawie powinny znaleźć się dodatkowo: > teleskopowy wskaźnik nauczycielski > startowy komplet flamastrów. DANE TECHNICZNE : Grubość folii 1 mm Rozpiętość Antarktydy 90 cm Pozostałe kontynenty z zachowaniem skali proporcji	szt	1		
26	<u>Model przedstawiający powstawanie uskoków, zrębu i rowu tektonicznego</u> - Model powinien być rozkładany i składać się z 5 części ułożonych na dopasowanej drewnianej podstawie z rantem zabezpieczającym zsuwanie się modeli. Modele powinny być przestrzenne (można je oglądać z 4 stron i z góry) i wykonane z kolorowego tworzywa sztucznego. Powinny przedstawiać krajobraz 3-wymiarowo z widocznymi w przekroju podłużnym warstwami skalnymi – na każdym modelu powinny być widoczne od 4 do 5 warstw skalnych rozróżnionych wyraźnie kolorami.	szt	1		
27	<u>Zestaw dwóch modeli przestrzennych obrazujących fragmenty terenu objęte zlodowaceniem (Lodowiec Alpejski)</u> Pierwszy model powinien pokazywać lodowiec w jego aktywnym stadium, drugi powinien służyć do ćwiczeń z użyciem lodu i piasku, unaoczniających topnienie lodu i osadzanie się materiału skalnego. Modele powinny być wykonane z cienkiego tworzywa sztucznego. Wymiary podstawy każdego z modeli: 46 x 61 cm.	szt	1		
28	Model ucha ludzkiego-3-częściowy model ucha powiększony 2-krotnie w stosunku do naturalnej wielkości. Na podstawie. Wymiary: 37 x 24 x 19 cm.	szt	1		
29	Model oka ludzkiego -Powiększony 4-krotnie w stosunku do naturalnych rozmiarów. Rozkładany na 6 części: błonę twardówkową (2), błonę naczyniówki oka (2), ciecz szklistą, soczewkę. Na stojaku. Wymiary: 13 x 14 x 21 cm.	szt	1		
30	Model zęba trzonowego z próchnicą-Model powiększony ok. 10-krotnie w stosunku do naturalnych rozmiarów. Rozkładany na 2 części. Na podstawie. Wym.: 19 x 12 x 12 cm.	szt	2		



31	Scienna skala porostowa - Duża, czytelna plansza edukacyjna przedstawiająca budowę porostów (grzybów porostowych) oraz skalę porostową. Na planszy powinno być przedstawionych 7 stref zanieczyszczenia powietrza określanych za pomocą bytujących w tych strefach gatunków porostów - ich ryciny powinny znajdować się w każdej ze stref na planszy. Plansza powinna być laminowana, oprawiona w drążki z zawieszka. Wymiary: 130 x 91 cm.	szt	1		
32	Okazy zatopione w tworzywie - Naturalne okazy powinny być zatopione w oddzielnych blokach z przezroczystego tworzywa. Zatopione okazy: skorpion, mrówka, osa, chrząszcz.	szt	2		
33	Model przestrzenny do budowy atomów według Bohra-Zestaw dydaktyczny do tworzenia modeli atomów, jonów i izotopów oparty na modelu atomu Bohra, powinien umożliwiać praktyczne doświadczenia z najmniejszymi cząstkami elementarnymi. Zestaw powinien zawierać: pudełko z pokrywką; 4 powłoki elektronowe w pokrywie i na spodzie pudełka 30 protonów, 30 neutronów, 30 elektronów.	szt	3		
34	Waga elektroniczna dydaktyczna-Precyzyjna waga laboratoryjna, elektroniczna, przeznaczona szczególnie do celów dydaktycznych. Posiada funkcję tarowania. Zasilana 9V bateriami z funkcją automatycznego wyłączania po 3 minutach "bezruchu" (oszczędzanie baterii). Zasilanie z gniazdka elektrycznego możliwe po dokupieniu opcjonalnego zasilacza. Duży wyświetlacz LCD: 15 mm. Średnica płyty ważącej 150 mm. Ciężar samej wagi: ok. 0,6 kg. Wymiary wagi: 170x240x39 mm. Parametry: 1 g / max. 5200 g.	szt	1		
35	Paski wskaźnikowe pH-Paski (papierki) wskaźnikowe, wielopunktowe, do oznaczania poziomu pH (czułość 1,0 pH) sprzedawane w opakowaniach po 100 sztuk.	szt	2		
36	Zakraplacz szklany -Pipeta 70 mm długa, poj. 2 ml	szt	10		
37	Stojak nad palnik alkoholowy siatka -Stojak nad palnik alkoholowy, siatka	szt	3		
38	Szpatułka dwustronna płaska zagięta -Metalowa szpatułka z jednym końcem prostym i z drugim zagiętym, do nabierania, odmierzania i rozdrabniania materiałów sypkich, w tym prób gleby.	szt	10		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



39	Łyżeczka do spalań z kołnierzem ochronnym -Służy do ogrzewania lub osuszania niewielkich ilości substancji. Dostarczana z ochronnym kołnierzem, lekko talerzykowatym, przesuwany na gumowym korku, zdejmowanym.	szt	9		
40	Palnik alkoholowy- komplet (3w1): palnik alkoholowy 150 ml, szklany, z knotem oraz dopasowanym, stabilnym stojakiem z siatką.	szt	6		
41	Plansza: Komórki i tkanki- Plansza w sposób czytelny powinna prezentować budowę komórki roślinnej, komórki zwierzęcej oraz bakterii (przykład komórki bezjądrowej). W zestawie powinny znaleźć się dodatkowe elementy: ryciny tkanek roślinnych i zwierzęcych wzbogaconych w niektórych przypadkach o ich zdjęcia spod mikroskopu biologicznego.Plansza powinna być duża i czytelna, laminowana i oprawiona w drewniane drążki z zawieszka. Wymiary min : 130x90 cm.	szt	1		
42	Chemia. Plansze interaktywne 2.0. Gimnazjum-CD-ROM, licencja 1-stanowiskowa. Program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawartość plansz powinna być przygotowana zgodnie z podstawą programową, powinna być podzielona na działy: Budowa materii • Układ okresowy pierwiastków • Wiązania chemiczne • Stany skupienia, dyfuzja, mieszaniny • Woda i roztwory wodne • Reakcje chemiczne • Kwasy, zasady, sole • Chemia organiczna • Pochodne węglowodorów • Elementy biochemii • Czy chemia jest nam potrzebna? Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Możliwość dopisywania komentarzy oraz podkreślania na planszach.	szt	1		
43	Okulary ochronne, wersja podstawowa-Podstawowe okulary ochronne z otworami wentylacyjnymi.	szt	10		
44	Rękawice laboratoryjne-Rękawice laboratoryjne, cienkie, elastyczne. 100 szt.	szt	1		
45	Taca laboratoryjna, wielofunkcyjna, wykonana z polipropylenu o wymiarach 45 x 35 x 7,5 (H) cm. Do zastosowania podczas doświadczeń chemicznych, fizycznych lub przyrodniczych. Dno gładkie. Musi nadawać się do sterylizowania.	szt	4		



46	Typy tkanek roślinnych – model ścienny - Na tablicy powinny być umieszczone przestrzenne, kolorowe modele 12 typów tkanek roślinnych (tkanki stałe, proste i złożone), w tym m.in.: tkanka mięsista, asymilacyjna, miękisz powietrzny, łyko, drewno, tkanka wzmacniająca (kolenchyma). Wymiary: 60 x 45 cm (głęb. 4 cm).	szt	1		
47	Model serca i płuc z otoczeniem, 7-częściowy-Kolorowy model serca i płuc wraz z otaczającymi je wyselekcjonowanymi częściami budowy anatomicznej człowieka. Rozkładane/wyjmowane części: krtań (2-cz., wyjmowana), tchawica z drzewem oskrzelowym, serce (2-cz., wyjmowane) z głównymi żyłami i tętnicami (częściowo rozkładane i wyjmowane), płuca (2 płaty wyjmowane). Całość przymocowana do podstawy. Wielkość naturalna.	szt	1		
48	Nanorurki, Grafen, Fulleren – zestaw 3w1, powinien zawierać 265 modeli atomów. Z elementów zestawu powinno dać się skonstruować płaski model struktury grafenu, trójwymiarowy model struktury jednowarstwowych nanorurek węglowych, fuleren C60 oraz wiele innych struktur. Powinna być dołączona instrukcja pokazująca w sposób graficzny jak należy łączyć modele atomów węgla, aby zilustrować różne rodzaje ułożenia i symetrii węgla w nanorurkach, tak by zbudować ich różne formy: fotełową (in. krzesłową), zygzakową i chiralną (ang. armchair nanotube, zigzag nanotube, chiral nanotube). Z elementów zestawu powinno dać się zbudować model nanorurki nawet 50 cm długości.	szt	1		
49	Kratownica do pomiaru liczebności populacji w terenie (100)- wymiary 50 x 50 cm podzielona na 100 pól, służąca do pomiaru liczebności wybranej populacji na danym terenie.	szt	1		
50	Kwadrat do pomiaru liczebności populacji w terenie - z możliwością składania; powinien składać się z czterech 0,5-metrowych metalowych rurek, które po skręceniu tworzą ramę służącą do pomiaru liczebności wybranej populacji na danym terenie.	szt	2		
51	Lekcjoteka Przyroda dla klasy 4-6 - program przeznaczony na tablicę multimedialną. Zestaw powinien zawierać: 36 zagadnień wraz z dołączonymi scenariuszami lekcji w formie drukowanej i elektronicznej (pliki PDF), około 50 animacji i ilustracji,	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	ponad 100 symulacji, interaktywnych ćwiczeń, prezentacji i filmów, filmy instruktażowe, dotyczące m.in. obsługi tablicy interaktywnej oraz pracy z programem.				
52	Quiz Ciało Człowieka - gra edukacyjna dla 2 do 3 osób, której tematem pytań jest budowa i funkcjonowanie ciała człowieka.	szt	1		
53	Quiz o Europie gra edukacyjna - gra w trakcie której uczestnicy odpowiadają na pytania o Europie. Gracze mogą odpowiadać na 180 pytań z 45 kart, a do wyboru mają 540 odpowiedzi. Tematami pytań i odpowiedzi są: historia, geografia i przyroda, nauka i technika oraz kultura i sztuka Europy. <u>Zestaw powinien zawierać:</u> plansza (15 x 20 cm) 45 kart pytań i odpowiedzi (6 x 9 cm), 9 kart liter a-b-c, 4 pionki, kostka, 36 żetonów, klepsydra, instrukcja. Całość powinna być zapakowana w kartonowe pudełko.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



54	<p><u>Quiz o Polsce gra edukacyjna</u> - gra w której można sprawdzić i wzbogacić się wiedzę na temat polskiej historii, geografii, kultury i przyrody. Podstawowe zadanie graczy to wskazanie właściwej odpowiedzi (jednej z trzech) na wybrane losowo pytanie. <u>Zestaw powinien zawierać:</u> plansza (15 x 20 cm), 45 kart pytań i odpowiedzi (6 x 9 cm), 9 kart liter a-b-c, 4 pionki, kostka, 36 żetonów, klepsydra, instrukcja.</p>	szt	2		
55	<p><u>Wielki quiz o Polsce gra edukacyjna</u> - gra przeznaczona dla 2 do 6 graczy, w której można sprawdzić i wzbogacić się wiedzę na temat polskiej historii, geografii, kultury i przyrody. Podstawowe zadanie graczy to wskazanie właściwej odpowiedzi (jednej z trzech) na wybrane losowo pytanie. <u>Zestaw powinien zawierać:</u> karty pytań i odpowiedzi - 201 szt., karty liter 6 x 3 szt., karta z nazwami działów, pionki do gry 6 szt., kostka do gry, plansza, żetony 80 szt., klepsydra, notes, kubek, kulka, katapulta, instrukcja</p>	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



56	<p>"Quiz przyroda i geografia Polski" - gra dla 2-4 graczy, quiz mały, 184 pytania</p> <p><u>Zestaw powinien zawierać:</u> plansza 16 x 21 cm, 46 kart pytań/odpowiedzi, 6 kart liter, 4 pionki, kostka, 36 żetonów, instrukcja.</p>	szt	1		
57	<p>Unia Europejska - gra edukacyjna - wersja gry uzupełniona o Chorwację, która jako ostatnia dołączyła do Unii Europejskiej.</p> <p><u>Zestaw powinien zawierać:</u> Plansza do gry z dwoma wariantami mapy, Kostka sześcienna, 4 pionki o różnych kolorach, 112 kartoników z flagami państw Unii Europejskiej (po 4 flagi z każdego z 27 krajów UE), 4 podkładki z nadrukowanymi flagami.</p>	szt	1		
58	<p>Wielka podróż z Martyną Wojciechowską- gra edukacyjna</p> <p><u>Zestaw powinien zawierać:</u> 47 kart pytań i odpowiedzi, 4 karty liter, 4 karty "opowieści Martyny", 2 pionki do gry, kostka do gry z oczkami, kostka do gry z cyframi, plansza, żetony, klepsydra, instrukcja.</p>	szt	1		



59	<p><u>Bateria ekologiczna Green Science</u> - zestaw do samodzielnego wykonania baterii ekologicznej. Aby zasilić żarówkę, zegarek lub uruchomić układ dźwiękowy, bateria ekologiczna korzysta z naturalnych materiałów, takich jak błoto, cytryny czy woda. <u>Zestaw powinien zawierać:</u></p> <p>4 płytki cynkowe (srebrzystoszare) 4 płytki miedziane (brązowawe) 4 przewody połączeniowe 2 kubki plastikowe 1 kubek papierowy 2 zakrętki do butelek specjalnej konstrukcji 1 wieża oświetleniowa z diodą led 1 chip dźwiękowy 1 zegarek z wyświetlaczem lcd z pokrywą ochronną 1 zestaw przezroczystych taśm klejących 1 instrukcja do wykonywania doświadczeń z rejestrem wyników</p>	szt	1		
60	<p>Zabawka edukacyjna - zestaw umożliwiający zbudowanie eko robota z metalowej puszki. <u>Zestaw powinien zawierać:</u> 4 obręcze korpusu, 1 krótka noga, 1 długa noga, 2 uchwyty dłoni, 2 przyłącza słomki, 1 silniczek z przekładnią, wkręty, 4 śruby i nakrętki, 2 nasadki, 1 obudowa baterii z pokrywką i kablami, ruchome oczy, 2 plastikowe stopy, 1 pokrywa, silnika osi, 1 oś z przekładnią, 1 płytka korpusu, 2 giętkie słomki, 2 metalowe druty, 2 talerze podstawy oczu. Całość powinna być zapakowana w pudełko.</p>	szt	1		
61	<p><u>Zestaw edukacyjny do samodzielnego wykonania elektrowni wiatrowej.</u> <u>Zestaw powinien zawierać:</u> 1 wirnik; 1 przednia obudowa; 1 tylna obudowa; 2 nakrętki na śrubę; 1 żagiel; 1 wał twornika; 1 silniczek zabawkowy z kołem zębatym (turbina); 1 pokrywa silnika; 8 małych śrubek; 1 dioda led z okablowaniem; 1 koło zębate z wałem metalowym. Całość powinna być zapakowana w pudełko.</p>	szt	1		



Fundusze
Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



62	<u>Zestaw do samodzielnego wykonania Układu Słonecznego.</u> Zestaw powinien zawierać: pełen zestaw planet Układu Słonecznego; farba fosforyzująca w tubce; zestaw wzorników do nakładania farby fluorescencyjnej; struktura do zawieszenia wraz ze złączami, drążkami i nitkami; plakat Układu Słonecznego; szczegółowa instrukcja montażu i malowania oraz quiz dla dzieci (8 zestawów pytań i odpowiedzi).	szt	1		
63	<u>Zestaw do samodzielnego wykonania robota solarnego.</u> Zestaw powinien zawierać: panel słoneczny; silniczek; elementy robota.	szt	1		
64	<u>Zestaw umożliwiający obserwację i analizę chemiczną wód oraz gleb.</u> Do zastosowania w klasie, jak i podczas zajęć w terenie. Powinna umożliwiać przeprowadzenie ok. 500 testów kolorystycznych na zawartość w wodzie: amoniaku, azotynów, azotanów, fosforanów, jonów żelaza. Całość powinna być umieszczona w walizce, tak aby można było z łatwością ją transportować.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



65	<p>Zdalnie sterowany robot do wykrywania metalu - zestaw do samodzielnego montażu. <u>Zestaw powinien zawierać:</u> Jednostka do wykrywania metalu Podwozie – rama konstrukcyjna pojazdu (z osią i zainstalowanym biegiem) Oś 4 koła 1 silnik z drutami i przekładnią ślimakową 1 pokrywa silnika 1 krótka oś 1 bieg 1 przełącznik dźwigni 1 para oczu 1 pilot do zdalnego sterowania z włącznikiem i przewodami 1 pokrywa baterii Kabel do łączenia (100 cm) Podkładka pod śrubę 4 końcowe nakrycia Wkręty Instrukcja</p>	szt	1		
66	<p><u>Zestaw gadżetów do pokazu iluzji.</u> Zestaw powinien zawierać: 1 podręczna książeczka iluzjonisty, 1 para okularów 3D, 1 wirujący dysk, 4 wzorzyste nakładki na wirujący dysk, 2 markery 3D (czerwony i niebieski), 1 uchwyt na markery 3D, plastikowe etui na przybory, szczegółowa instrukcja.</p>	szt	1		
67	<p><u>Multimedialna gra edukacyjna do nauki przyrody w formie zabawy</u> - Na ratunek planecie cz. 1 i 2</p>	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



68	<p><u>Zestaw zafoliowanych plansz formatu A3 + karty pracy + płyta CD,</u> <u>Materiał dydaktyczny powinien zawierać:</u> 19 kolorowych plansz formatu A3, obustronnie zafoliowanych, jednorodnych graficznie; możliwe jest tworzenie dowolnych kombinacji w zależności od realizowanego zagadnienia i indywidualnych zainteresowań dzieci; karty pracy dla dzieci do kolorowania i wycinania; płytę CD z wszystkimi planszami i kartami pracy z możliwością wielokrotnego drukowania; sztywną teczkę z rączką do przechowywania zestawu; <u>W zestawie powinny znaleźć się plansze w formacie A3 o następującej tematyce:</u> Chrońmy środowisko Chrońmy powietrze Skutki ocieplenia klimatu 1 – topnienie lodowców Skutki ocieplenia klimatu 2 – burze i huragany Oszczędzamy wodę myjąc ręce Oszczędzamy wodę myjąc zęby Oszczędzamy wodę biorąc prysznic Oszczędzamy wodę zakręcając kran Oszczędzamy prąd - wyłączamy zbędne urządzenia Oszczędzamy prąd - gasimy światło wychodząc z pokoju Używamy oszczędnych świetlówek Oszczędzamy ciepło obniżając temperaturę w mieszkaniu Segregujemy śmieci Składowisko odpadów niebezpiecznych Stosujemy ekologiczne źródła energii Zawsze i wszędzie sprzątam po sobie Chodzimy tylko wytyczonymi szlakami Chrońmy las przed zaproszeniem ognia Czas rozkładu odpadów. Całość powinna być umieszczona w trwałej tece.</p>	szt	1		
69	<p>GRA EKOQUIZ - CZY WIESZ, JAK DBAĆ O ŚRODOWISKO? - Gra powinna zawierać 100 kart z pytaniami i odpowiedziami. Pytania dotyczą parków narodowych w Polsce, lasu, oszczędzania energii, wody, segregacji odpadów oraz odnawialnych źródeł energii.</p>	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



70	<u>obieg wody w przyrodzie - gra ekologiczna NASZA WODA</u> - interaktywna gra planszowa, która powinna przedstawiać dzieciom obieg wody w przyrodzie i jej wpływ na ich życie.	szt	2		
71	<u>Uczymy się recyklingu - gra planszowa</u> Sortowanie śmieci - gra planszowa uatrakcyjni naukę i wskaże odpowiednie zachowania sprzyjające środowisku. wym. planszy: 39 x 39 cm	szt	1		
72	<u>Mini projektor ludzkiego ciała</u> - miniprojektor z wymiennymi tarczami pozwalający wyświetlić na własnym ciele obrazy organów wewnętrznych, szkieletu i mięśni. Dodatkowa tarcza powinna zawierać schematy szkieletów zwierząt, które można projektować na ścianie. Miniprojektor powinien mieć wymiary 2,5 x 6 x 5 cm - 3 tarcze (organy wewnętrzne człowieka, szkielet/mięśnie człowieka, szkielety zwierząt). Powinien działać na baterię.	szt	1		
73	<u>Mobilna stacja pogody z wysokościomierzem i kompasem</u> - Wysokiej jakości przenośna stacja pogodowa przydatna podczas wycieczek i wypraw w teren - prognoza pogody (5 symboli: słonecznie, przejściowe zachmurzenie, pochmurnie, deszcz, ulewny deszcz) - temperatura w st.C/F - wilgotność powietrza (w %) - ciśnienie powietrza z historią na wykresie słupkowym - wysokościomierz (w metrach) - tendencha temperatury i wilgotności - wbudowany kompas - niebieskie podświetlenie - karabińczyk do mocowania - wym. 13 x 6 x 2 cm - waga 61 g	szt	1		
74	<u>Moje ciało – puzzle</u> - Kolorowe puzzle zawierające ilustrację ciała dziewczynki i chłopca. Na obrzeżach powinny znajdować się wyjmowane tafelki z polskimi nazwami części ciała i organów wewnętrznych.	szt	1		
75	<u>Igła magnetyczna na podstawie</u> - Do doświadczeń magnetycznych, testowania pola magnetycznego oraz wyznaczania kierunku - wys. 7,5 cm	szt	1		
76	<u>Sygnalizator nawyków żywieniowych</u> - Gra typu układanka polegająca na rozdzieleniu zdjęć artykułów spożywczych na trzy kategorie związane z zalecaną częstotliwością ich spożycia: regularnie - czasami - rzadko. Opakowanie powinno zawierać: 6 sygnalizatorów z tektury (18 x 7 cm) - 54 karty żywności (7 x 7 cm) - 30 żetonów - instrukcja Układanka może być stosowana indywidualnie lub w grupie 2-6 dzieci.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



77	Układanka - Przyrodnicze odkrycia - gra polegająca na sortowaniu obrazków na dowolnej stronie planszy - w tabeli lub diagramie kołowym. Gracze poznają pogodę i wodę, rośliny i zwierzęta, energię i materię, Kosmos i Ziemię, proste maszyny i narzędzia. Opakowanie powinno zawierać: 5 dwustronnych plansz (27 x 42 cm) - 200 kartoników z fotografiami.	szt	1		
78	<u>Puzzle przedstawiające łąkę</u> - powinny ułatwiać zapamiętywanie nazw i wyglądu najważniejszych roślin i zwierząt zamieszkujących łąkę. Po środku układanki powinna znaleźć się ogólna ilustracja, na obrzeżach puzzli nadrukowane powinny być nazwy najpopularniejszych roślin i zwierząt tego środowiska. Zadaniem graczy jest dopasować tafelki z ilustracjami do nazw. Puzzle powinny być wykonane z mocnej lakierowanej tektury, co gwarantuje ich trwałość.	szt	1		
79	<u>Puzzle przedstawiające jezioro</u> – puzzle powinny ułatwiać dzieciom zapamiętywanie nazw i wyglądu najważniejszych roślin i zwierząt zamieszkujących jezioro. Pośrodku układanki powinna znaleźć się ogólna ilustracja, na obrzeżach puzzli nadrukowane powinny być nazwy najpopularniejszych roślin i zwierząt tego środowiska. Zadaniem dzieci jest dopasować tafelki z ilustracjami do nazw. Puzzle powinny być wykonane z mocnej lakierowanej tektury, co gwarantuje ich trwałość.	szt	1		
80	<u>Książka - 365 eksperymentów na każdy dzień roku.</u> Autor: Van Saan Anita; Tłumaczenie: Michałowska Monika. 365 interesujących eksperymentów, dopasowanych do czterech pór roku, ciekawe opisy i komentarze, ponad 400 ilustracji wspomagających opisy wykonania doświadczeń	szt	1		
81	<u>Quiz o Świecie</u> - 180 pytań - Tematami pytań powinny być: historia, geografia i przyroda, nauka i technika, kultura i sztuka. Wiek: od 10 lat; Liczba graczy: 2-4; Opakowanie powinno zawierać: plansza (15 x 20 cm) - 45 kart pytań i odpowiedzi (6 x 9 cm) - 9 kart liter a-b-c - 4 pionki - kostka - 36 żetonów - klepsydra - instrukcja.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



82	zewewnętrzny dysk twardy 1TB - Rodzaj dysku: HDD zewnętrzny Pojemność: 1000 GB: Format: 2.5"; Interfejs: USB 3.0 - 1 szt. Wysokość: 18 mm Szerokość: 82 mm Głębokość: 112 mm Waga: 150 g Do zestawu powinien być dołączony kabel USB	szt	2		
83	Zestaw klocków z czujnikami elektronicznymi, serwomechanizmami i komputerową jednostką centralną pozwalającą między innymi na konstruowanie robotów i układów automatyki oraz na ich odpowiednie oprogramowywanie. Zestaw powinien zawierać Inteligentną Kostkę EV3 - mały komputer używany do sterowania silników robota i zbierania danych z podłączonych czujników. Posiada wsparcie dla technologii Bluetooth oraz WiFi, pozwala na programowanie robota i zawiera wbudowane narzędzia do akwizycji i wizualizacji danych pomiarowych. Zestaw powinien zawierać: inteligentna kostka EV3, trzy interaktywne serwomotory z wbudowanymi czujnikami obrotu (dwa duże silniki i jeden średni), ultradźwiękowy czujnik odległości, czujnik światła / koloru, żyroskop z możliwością kumulacji kąta obrotu, dwa czujniki dotyku, dedykowany akumulator, kulka podporowa - idealnie zastępująca koło kastora, kable połączeniowe, Instrukcja budowy robota mobilnego z modułami, klocki pozwalające na budowę różnorodnych maszyn i konstrukcji.	szt	1		
84	TRANSFORMATÓR 10V DC – ładowarka; zasilacz do ładowania akumulatora NXT, EV3 i PowerFunctions oraz akumulatora do WeDo 2.0	szt	1		
85	Bateria akumulatorowa litowo-polimerowa - AKUMULATOR LEGO Power Function schowek na baterie, które można wielokrotnie ładować, zawiera lekkie i wydajne litowe baterie polimerowe. Waga 0.08 kg Wymiary: 65 x 40 x 33 cm	szt	1		
86	Etykiety samoprzylepne 105x74mm białe (opakowanie = 10ark=80szt)	opakowanie	4		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



87	papier ksero A4, 80g; ryza=500 arkuszy	szt	70		
Pomoce dydaktyczne do matematyki					
1	10 wizyt w królestwie sprytu- Zestaw zagadek matematycznych	szt	4		
2	Matematyka 4 Zeszyt ćwiczeń podstawowych.	szt	20		
3	Matematyka 5 Zeszyt ćwiczeń podstawowych	szt	20		
4	Matematyka 6 Zeszyt ćwiczeń podstawowych	szt	20		
5	Ślimaku pośpiesz się- gra matematyczna	szt	4		
6	Transformacje- gra matematyczna	szt	4		
7	Jakie masz pole - gra matematyczna	szt	4		
8	Szalone zakupy - gra matematyczna	szt	2		
9	Bing, Bang, Bung - gra matematyczna	szt	2		
10	Matematyka 4 Lekcje powtórzeniowe.	szt	8		
11	Matematyka 5 Lekcje powtórzeniowe.	szt	8		
12	Matematyka 6 Lekcje powtórzeniowe.	szt	8		
13	Matematyka 7 Lekcje powtórzeniowe.	szt	8		
14	Zbiór zadań dla kółek matematycznych w szkole podstawowej	szt	6		
15	Konkursy matematyczne w szkole podstawowej+CD ROM	szt	4		
16	Łamigłówki liczbowe	szt	6		
17	Łamigłówki logiczne i inne tom 1 i 2	szt	6		
18	Digit - gra logiczna; Wciągająca gra dla miłośników łamigłówek. Gra logiczna z patyczkami dla dzieci i dorosłych. Czy uda Ci się ułożyć jeden z przedstawionych na kartach wzorów, przesuwając tylko jeden patyczek? To nie będzie takie proste. Liczą się też wzory odwrócone i odbicia lustrzane, więc trzeba pogłówkować.	szt	12		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



19	Matematyka z wesołym Kangurem Poziom Benjamin	szt	6		
20	Kółko matematyczne w szkole podstawowej	szt	6		
21	Łamigłówki rysunkowe	szt	2		
22	Matematyka bez formuł	szt	6		
23	<u>domino z uławkami dwustronne</u> - Kostki domina drukowane są dwustronnie, co umożliwia grę na dwóch poziomach trudności. Zilustrowano ułamki: całość, $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{6}$ i $\frac{1}{8}$. Na każdej kostce domina znajduje się zapis ułamka zwykłego oraz symboliczna reprezentacja części ułamkowej (np. podział koła, kwadratu lub trójkąta). Zadaniem dziecka lub grupy dzieci jest odnalezienie kostek domina, w których zapis i ilustracją są ze sobą zgodne. Zawartość: 36 dwustronnych kolorowych kartoników z trwałej tektury - wymiar kartonika 5,7 x 11,4 cm	szt	6		
24	<u>Domino odejmowanie ułamków dziesiętnych</u> ; Domino matematyczne wspomagające i utrwalające naukę ułamków dziesiętnych, w tym przypadku ich odejmowanie. Zestaw zawiera 26 plastikowych płytek domina, na każdym po jednej stronie znajduje się wygrawerowany ułamek dziesiętny, a po drugiej stronie działanie odejmowania ułamków dziesiętnych.	szt	6		
25	<u>Domino odejmowanie ułamków zwykłych</u> ; Domino matematyczne wspomagające i utrwalające naukę ułamków zwykłych, w tym przypadku ich odejmowanie. Zestaw zawiera 24 plastikowe płytki domina, na każdym po jednej stronie znajduje się wygrawerowany ułamek zwykły, a po drugiej stronie działanie odejmowania ułamków zwykłych.	szt	8		
26	Domino dodawanie ułamków zwykłych; Domino matematyczne utrwalające wiedzę na temat ułamków zwykłych. Zestaw zawiera 24 plastikowe domina, na każdym po jednej stronie znajduje się ułamek zwykły, a po drugiej stronie dodawanie ułamków zwykłych.	szt	8		



27	Domino skracanie ułamków - Domino jest grą o prostych zasadach, lubianą przez dzieci i prostą do wyjaśnienia. Proponowane pomoce dydaktyczne pozwala ćwiczyć określone zagadnienia w formie zabawy. Ułożone swoiste równania matematyczne uczniowie mogą przepisywać do zeszytów. Zaletą serii jest zróżnicowanie kolorystyczne, co pozwala łatwo posortować komplety. Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o bezpiecznie zokrąglonych rogach, dzięki czemu można je myć, są bardzo trwałe i bezpieczne.	szt	4		
28	Układanka - zamiana ułamka niewłaściwego na ułamek właściwy i odwrotnie (część 1)- układanka na zasadach domina w kształcie trójkątów - układając należy dopasować do trzech boków odpowiedni element. Powstałe figury umożliwiają samokontrolę wykonanego zadania. Elementy układanki są trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań.	szt	4		
29	Układanka – zamiana ułamka niewłaściwego na ułamek właściwy i odwrotnie (część 2) Układanka na zasadach domina. Elementy układanki są trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań.	szt	4		
30	Układanka – miary długości - oryginalna w formie układanki, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań.	szt	4		



31	Układanka – miary wagowe - oryginalna w formie układanka, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań.	szt	4		
32	Układanka – miary czasowe - oryginalna w formie układanka, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały	szt	4		
33	Układanka – dodawanie i odejmowanie do 1000 - oryginalna w formie układanka, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań.	szt	4		
34	Układanka – mnożenie i dzielenie do 1000 - oryginalna w formie układanka, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań.	szt	4		
35	Układanka – tabliczka mnożenia do 100 - oryginalna w formie układanka, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań.	szt	4		



36	Układanka – mnożenie i dzielenie do 100 - oryginalna w formie układanka, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań.	szt	4		
37	Układanka – ułamki dziesiętne - oryginalna w formie układanka, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań.	szt	4		
38	Układanka – miary powierzchni - oryginalna w formie układanka, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań.	szt	4		
39	Domino geometryczne - obwód prostokąta część 1 - Dokładając kolejne kostki domina uczniowie ćwiczą obliczanie pola lub powierzchni prostokąta w atrakcyjnej formie. Polecenia zawarte w układance są zróżnicowane, aby wyszukiwanie odpowiedzi nie było mechanicznym procesem dodawania czy mnożenia, lecz wspierało również myślenie logiczne i problemowe. Zawartość: 24 kostek domina - wym. 8 x 4 cm - kostki wykonane z tworzywa o zaokrąglonych narożnikach - zamykane pudełko z tworzywa	szt	2		
40	Domino geometryczne - obwód prostokąta część 2 - Dokładając kolejne kostki domina uczniowie ćwiczą obliczanie pola lub powierzchni prostokąta w atrakcyjnej formie. Polecenia zawarte w układance są zróżnicowane, aby wyszukiwanie odpowiedzi nie było mechanicznym procesem dodawania czy mnożenia, lecz wspierało również myślenie logiczne i problemowe. Zawartość: 24 kostek domina - wym. 8 x 4 cm - kostki wykonane z tworzywa o zaokrąglonych narożnikach - zamykane pudełko z tworzywa	szt	2		



41	Tangram podwójny z 250 kartami - dwa drewniane tangramy oraz 250 kart z wzorami do układania. Na odwrocie karty podana jest podpowiedź układania. Zawartość: 14 drewnianych elementów (grub. 1 cm) - wymiar ułożonego kwadratu 10,5 cm - 250 kart z wzorami (7 x 7 cm)	szt	2		
42	Magnetyczne pizze-ułamki; Pizze – fotografie 6 różnych, każda podzielona (z wyjątkiem jednej) na inną ilość części, tak aby zademonstrować jedną całość oraz ułamki: 1/2, 1/3, 1/4, 1/6 i 1/8; razem 24 części. "Pizze" są magnetyczne, każda o średnicy 20 cm.	szt	2		
43	Gra ułamkowa - gra polega na tym, że dziecko kręci ruletką, aby wylosować kolor. Następnie szuka wśród rozłożonych tafelków takiego (w danym kolorze), który może dołożyć na swoją planszę. Sąsiadujące tafelki muszą być sobie równoważne. Ten gracz, który pierwszy zapełni swoją planszę - wygrywa. Można grać również bez plansz w oparciu o reguły domina: rozdzielamy tafelki wśród uczniów, a ci starają się dokładać swoje tafelki do leżącego już na stoliku węża.	szt	2		
44	Ułamki? To proste! - gra dydaktyczna - Kolorowe ułamkowe koła i karty zadaniowe na 7 poziomach trudności utrwalają w formie aktywnej zabawy podstawowe własności ułamków, tj. składanie całości z części, rozszerzanie i skracanie ułamków, ułamki o wspólnym mianowniku, mnożenie i dodawanie ułamków. Dziecko wybiera kartę: na karcie podane są ilości części ułamkowych do wykorzystania, a także wyjściowe ułożenie tych części w kołach. Zadaniem dziecka jest dołożyć pozostałe wyszczególnione na karcie elementy, aby wszystkie napoczęte koła zostały dopełnione do całości. Załączony szablon karty pozwala tworzyć własne karty zadaniowe.	szt	3		
45	Ułamkowy wyścig - gra - gra utrwalająca pojęcie ułamków, a także uczy porównywać, rozszerzać i skracać ułamki. Każdy gracz otrzymuje swoją tulejkę, a ułamkowe cylindry i karty ułamkowe leżą na stoliku. Gracz odwraca kartę ułamkową, szuka wskazanego cylindra i wkłada go do tulejki. W następnej kolejce gracz ponownie odwraca kartę ułamkową. Teraz musi ocenić, czy wskazany cylinder zmieści się do tulejki (jeśli będzie wystawał, gracz wypada z gry) czy też lepiej pobrać kartę z innym ułamkiem. Wygrywa gracz, który najbardziej wypełnił swoją tulejkę. Liczba graczy: 2-4 <u>Opakowanie powinno zawierać:</u> 4 przezroczyste tulejki - 52 kolorowe cylindry - 52 ułamkowe karty - 20 karty z punktacją - instrukcja	szt	2		



46	Zestaw 8 brył po 2 w 1, rozkładanych. Zestaw 8 "otwartych" brył geometrycznych (h=8 cm) wykonanych z przezroczystego plastiku: stożek, walec, sześcián, prostopadłościan, graniastosłupy prawidłowe - trójkątny i sześciokątny, ostrosłupy prawidłowe - trójkątny i czworokątny. Wszystkie bryły można napełniać płynem lub materiałem sypkim w celu porównywania objętości. Wszystkie posiadają kolorowe siatki, które wsuwa się w środek transparentnych elementów zestawu. Zestaw wielofunkcyjny prezentujący bryły jednocześnie w trzech i w dwóch wymiarach.	szt	2		
47	Tangram zestaw klasowy - zawiera 30 kompletów każdy składa się z 7 elementów	szt	1		
48	Domino - obliczanie kątów - 4 komplety - układanka dydaktyczna służąca utrwalaniu wiadomości o własnościach kątów w określonych figurach. Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o zaokrąglonych rogach.	szt	1		
49	Matematyka Plansze interaktywne 2.0. Szkoła podstawowa (4-6) - program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania MATEMATYKI w klasach 4 - 6 szkoły podstawowej.	szt	1		
50	Domino- działania na ułamkach - Pudełko powinno zawierać 10 rodzajów domina. Każda układanka powinna poświęcona być ułamkom o kilku mianownikach, ćwiczenia powinny być bardzo intensywne i służyć automatyzacji działań. Wszystkie elementy domina powinny być wykonane są z tworzywa, każda układanka zapakowana w oddzielne pudełeczko i umieszczona w drewnianym pudełku. Każda układanka wykonana powinna być w innej kolorystyce, co ułatwia sortowanie i porządkowanie.	szt	2		
51	Domino ułamkowe arytmetyczne mnożenie - Odwrotna niż zazwyczaj formuła układania wymaga od uczniów wykonywania wielu obliczeń: z prawej strony tafelka podany jest wynik (np. $4 \frac{3}{4}$), a z lewej działanie. Zadaniem ucznia jest sprawdzić na posiadanych tafelkach danej układanki, które z działań daje taki wynik (np. $4 \frac{3}{4}$). Po znalezieniu tafelki z działaniem (np. $2 \frac{1}{4} + 2 \frac{2}{4}$), uczeń przykłada go z prawej strony i szuka następnego działania.	szt	2		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



52	<u>Zestaw magnetycznych liczmanów do arytmetyki:</u> Zestaw liczmanów, cyfr i znaków na tablicę, magnet., 100 krążków nieb./czerw., cyfry 1-100 (krążki), znaki (25 krążków), w plastikowym pudełku z wypraską; średnica krążków 5 cm = Zestaw magnetycznych liczmanów do arytmetyki.	szt	3		
53	<u>Ostrosłupy i graniastosłupy</u> - ostrosłup prawidłowy o podstawie kwadratu - ostrosłup prawidłowy o podstawie trójkąta równobocznego - ostrosłup prawidłowy o podstawie sześciokąta równobocznego - graniastosłup prawidłowy o podstawie kwadratu - graniastosłup prawidłowy o podstawie trójkąta równobocznego - graniastosłup prawidłowy o podstawie sześciokąta równobocznego - wys. 17 cm – przezroczyste	szt	1		
54	<u>Bryły przezroczyste z ruchomymi osiami</u> , 10 brył, 15 cm - Bryły z ruchomymi wysokościami przezroczyste - PCV 15 cm - Na wierzchołku lub w środkowym punkcie górnej podstawy bryły zamocowany jest sznurek, który przeprowadzony jest wewnątrz bryły. Dzięki nacięciom w dolnej podstawie sznurek jest ruchomy i może być ustawiany do pokazania wysokości bryły lub wzdłuż ściany. Stosunek podstawy do wysokości wynosi zawsze 1:2. Zawartość: 10 brył o wys. 15 cm - wewnątrz brył zamocowane ruchome sznurki - wykonane z mocnego tworzywa .	szt	1		
55	<u>Komplet elementów do budowy szkieletów brył</u> - zaawansowany zestaw - Pomoc dostępna w dwóch wersjach - podstawowej i zaawansowanej. Komplet zawiera elementy łączące ("wierzchołki" brył) o zróżnicowanych kolorach i ilości bolców łączących się z rurkami (różne kolory, sztywne i giętne). Obie wersje zawierają po 380 sztuk elementów łączących oraz odpowiednio 500 rurek	szt	2		



56	Klocki przestrzenne, geometryczne - W zestawie powinny znaleźć się elementy w formie siedmiu różnych figur geometrycznych o długości boków 7 - 10 cm. Klocki powinny łączyć się ze sobą w prosty sposób na kliknięcie, a złączenie powinno być ruchome jak zawias (kąąt obrotu do 270 stopni). Każda figura posiada otwór, co ułatwia rozkładanie, a także umożliwia odrysowywanie. Za pomocą klocków uczniowie mogą zbudować większość najważniejszych brył przestrzennych. Po rozłożeniu bryły można sprawdzić, jak wygląda jej siatka. Każdy klocek posiada otwór - z jednej strony ułatwia to składanie i rozkładanie, a z drugiej dodatkowo podkreśla kształt figury. Bezpieczne i trwałe. Zawartość: 56 trójkątów równobocznych - 28 trójkątów prostokątnych równoramiennych - 56 trójkątów równoramiennych - 168 kwadratów - 56 prostokątów - 14 pięciokątów - 14 sześciokątów - łącznie 392 elementy w 4 kolorach - zamykane pudełko	szt	2		
57	<u>Zestaw 9 najważniejszych figur do budowania sześcianów, prostopadłościów i graniastosłupów o podstawie trójkąta lub pięciokąta.</u> Zestaw umożliwia złożenie wszystkich brył Platona. Zawartość: 414 elementów w 9 kształtach. Klocki powinny być wykonane z najwyższej jakości tworzywa - nie mogą się łamać, powinny łączyć się ze sobą łatwo. Z klocków powinno być możliwe budowanie rozmaitych figur płaskich i brył geometrycznych. Na konkretnych modelach nauczyciel może poznawać budowę figur i brył, omawiać ich własności, poznawać siatki brył.	szt	1		
58	<u>Zestaw konstrukcyjny wprowadzający uczniów w świat techniki i inżynierii śliśle połączonych z matematyką i fizyką.</u> Komplet klasowy powinien pozwalać na złożenie 12 różnych modeli (3-4 jednocześnie). <u>Zestaw powinien zawierać:</u> 250 elementów (figury POLYDRON w 6 kształtach, podstawy konstrukcyjne, koła zębate 8-6-24-zębne, słomki różnej długości, linki) 12 dwustronnych kart (schemat konstrukcji 12 modeli) zamykany pojemnik z tworzywa	szt	1		
59	Domino - obliczanie kątów - grawerowane - Domino matematyczne utrwała wiedzę na temat kątów, w tym także w figurach matematycznych. Zestaw zawiera 26 plastikowych domin, na każdym po jednej stronie znajduje się wygrawerowana wielkość kąta	szt	2		



	wyrażona liczbowo w stopniach, natomiast po drugiej stronie wygrawerowany jest rysunek, na którym jeden z kątów należy obliczyć (np. trójkąt z oznaczonymi liczbowo tylko dwoma kątami, trzeci oznaczony „x”). Płytki wykonane są z gładkiego tworzywa sztucznego z zaokrąglonymi rogami, a wartości i rysunki nie są nadrukowane, ale wygrawerowane, stąd domino może służyć pokoleniom graczy (nie ścierają się napisy i są niełamiwe). Wymiary każdej płytki: 8x4 cm, narożniki zaokrąglone, razem 26 płytek.				
60	Domino - porównujemy objętości - Domino matematyczne utrwała wiedzę na temat objętości brył matematycznych. Zestaw zawiera 24 plastikowe domina, na każdym po jednej stronie znajduje się objętość bryły wyrażona liczbowo w m ³ , natomiast po drugiej stronie jest rysunek, na którym przedstawiony sześcián lub prostopadłościan z wymiarami.	szt	1		
61	<u>Program multimedialny do nauki matematyki dla klasy IV-VI do tablicy interaktywnej lub projektora.</u> Wszystkie zgromadzone w programie materiały powinny być zgodne z nową podstawą programową. <u>Program powinien zawierać:</u> 36 zagadnień wraz z dołączonymi scenariuszami lekcji w formie drukowanej i elektronicznej (pliki PDF), - 115 animacji, symulacji i ilustracji, - prawie 70 interaktywnych ćwiczeń, prezentacji, gier i filmów, - filmy instruktażowe (m.in. obsługa tablicy interaktywnej, praca z programem). Dodatkowo do programu dołączone powinny być scenariusze lekcyjne w formie tradycyjnej oraz książeczkę ze zdjęciami i opisami zasobów multimedialnych.	szt	1		
62	Domino zamiany jednostek - miary długości - Każde domino poświęcone jest kolejnym jednostkom miar: długości, wag, powierzchni i objętości. Uwzględniono wyłącznie te jednostki, których znajomość wymagana jest przez nową podstawę programową do nauki matematyki w klasach 4-8 szkoły podstawowej. Uczniowie w atrakcyjny sposób utrwalają utrwalają umiejętność stosowania przeliczników pomiędzy poszczególnymi jednostkami miar. Zawartość: 27 kostek domina - wym. 8 x 4 cm - kostki wykonane z tworzywa o zaokrąglonych narożnikach - zamykane pudełko z tworzywem do używania domin na lekcji z całą klasą	szt	1		



63	Domino zamiany jednostek - miary wagowe - Każde domino poświęcone jest kolejnym jednostkom miar: długości, wag, powierzchni i objętości. Uwzględniono wyłącznie te jednostki, których znajomość wymagana jest przez nową podstawę programową do nauki matematyki w klasach 4-8 szkoły podstawowej. Uczniowie w atrakcyjny sposób utrwalają utrwalają umiejętność stosowania przeliczników pomiędzy poszczególnymi jednostkami miar. Zawartość: 27 kostek domina - wym. 8 x 4 cm - kostki wykonane z tworzywa o zaokrąglonych narożnikach - zamykane pudełko z tworzywa	szt	1		
64	Domino zamiany jednostek - miary powierzchni - Każde domino poświęcone jest kolejnym jednostkom miar: długości, wag, powierzchni i objętości. Uwzględniono wyłącznie te jednostki, których znajomość wymagana jest przez nową podstawę programową do nauki matematyki w klasach 4-8 szkoły podstawowej. Uczniowie w atrakcyjny sposób utrwalają utrwalają umiejętność stosowania przeliczników pomiędzy poszczególnymi jednostkami miar. Zawartość: 27 kostek domina - wym. 8 x 4 cm - kostki wykonane z tworzywa o zaokrąglonych narożnikach - zamykane pudełko z tworzywa	szt	1		
65	Zamiana jednostek długości - gra edukacyjna - Ciekawa w formie gra edukacyjna, której ma na celu ćwiczyć zamianę jednostek długości: milimetr, centymetr, decymetr, metr. Przemieszczając się po planszy gracze losują kartoniki z zadaniem zamiany jednostek (poprawne rozwiązanie znajduje się na odwrocie). Prawidłowa odpowiedź punktowana jest prawem do zachowania karty. Zawartość: plansza - 37 kart zadaniowych - 4 pionki - kostka - instrukcja	szt	1		
66	Domino ułamkowe obrazkowe - kwadraty- Seria uczy określania i nazywania ułamków wyrażonych symbolicznie jako część figury. Pozwala to na wizualne utrwalanie części ułamkowych i ich zapisu jako ułamka zwykłego. Seria zawiera trzy różne pudełka, a każde z nich poświęcono innej figurze. Niniejsze domino stanowi opracowanie podziału kwadratu.Domino wyróżnia się starannym konceptem metodycznym, estetyką i trwałością. Wszystkie elementy domina wykonane są z tworzywa, każda układanka zapakowana jest w oddzielne pudełeczko i umieszczona w drewnianym pudełku. Każda układanka wykonana jest w innej kolorystyce, co ułatwia sortowanie i porządkowanie. Uczniowie mogą sami skontrolować poprawność ułożenia, gdyż ostatni tafelek w każdej	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	układance powinien pasować do pierwszego.				
67	<p>Gra matematyczna – Podwodny świat (program komputerowy) - Arytmetyka, Mierzenie, Figury geometryczne, Obliczenia pieniężne</p> <p>ZASTOSOWANIE:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) działania liczbowe w zakresie 1-10 000; b) obliczanie ułamka liczby całkowitej, określanie połówek i ćwiartek; c) podzielność jednej liczby naturalnej przez drugą; d) zadania z treścią; e) obliczanie nieznanego składnika sumy; f) rozkład sumy na określoną liczbę składników; g) obliczanie pól powierzchni wielokątów; h) mierzenie czasu, długości i wagi. <p>GRA ZAWIERA:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych b) opcje śledzenia postępów w nauce, rejestr wyników, tablica rekordzistów c) wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji d) zabawy ćwiczące spostrzegawczość e) stopniowalny poziom trudności zadań f) pomoc w formie dźwiękowej 	szt	1		



68	Gra matematyczna – Dedektyw (program komputerowy) - Zakres zagadnień: dodawanie i odejmowanie liczb naturalnych z wykorzystaniem waluty szacowanie zamalowanej części figury – procenty, ułamki dziesiętne, szacowanie wartości całej figury, obliczanie wielokrotności liczb dziesiętnych, szyfrowanie hasła – działania na liczbach naturalnych, budowanie figur o zadanym polu powierzchni, budowanie diagramów słupkowych i liniowych, Zawartość programu: setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, opcję śledzenia postępów w nauce.	szt	1		
69	Gra matematyczna – Kosmiczne pogotowie (program komputerowy) - Zakres zagadnień programu: obliczanie nieznanego składnika sumy, obliczenia procentowe, mnożenie i dzielenie liczb całkowitych i dziesiętnych, określanie wagi i objętości, obliczanie pola powierzchni figur płaskich, zaznaczanie na osi liczbowej ułamków zwykłych i dziesiętnych, sumowanie wybranych długości krawędzi prostopadłościanów. Zawartość programu: setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, opcję śledzenia postępów w nauce.	szt	1		
70	Gra matematyczna – Wielki koncert (program komputerowy) - Zakres zagadnień programu: obliczanie proporcjonalnych wartości liczb, odczytywanie ułamków zwykłych i dziesiętnych z osi liczbowej, znajdowanie ułamkowych części całości, przeliczanie wysokości i szerokości obiektów według podanej skali, szacowanie najmniejszej spośród trzech liczb, mnożenie i dzielenie liczb całkowitych i dziesiętnych, dzielenie ułamków dziesiętnych, znajdowanie szczegółowych elementów na większej ilustracji	szt	1		
71	Gra matematyczna – Niezwykłe wakacje (program komputerowy) - Zawartość programu: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie liczb w zakresie 1 – 10 000, stosowanie własności działań arytmetycznych, działania na ułamkach, obliczenia z użyciem waluty, odczytywanie wskazań zegara, przedstawianie działań na grafach, figury przestrzenne i ich własności, szacowanie objętości brył, mierzenie długości i wyznaczanie pojemności, zapisywanie algorytmów działań pisemnych.	szt	1		



72	Gra matematyczna – Stare zamczysko (program komputerowy) - Zawartość programu: dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1-1000, mnożenie i dzielenie liczb 1-100, zadania z jedną niewiadomą, porównywanie liczb: oznaczanie liczby mniejszej i większej, działania na liczbach całkowitych i dziesiętnych, figura przestrzenna a jej podstawa, określanie dni tygodnia na podstawie daty, określanie dat o jednakowym odstępie czasowym, określanie miary długości.	szt	1		
73	Gra matematyczna - Podróż dookoła świata (program komputerowy) - Zakres zagadnień: dodawanie kilku liczb naturalnych, obliczanie ułamka danej liczby, obliczanie nieznanego składnika w działaniach złożonych, określanie wagi, miary i objętości, podział na dwie części danego prostokąta	szt	1		
74	<u>Zestaw konstrukcyjny</u> - Klocki składają się z kulki mającej 62 otwory. Otwory mają trzy różne kształty, które pasują do określonego koloru patyczka. Większa ilość elementów pozwala tworzyć trójwymiarowe konstrukcje sporych rozmiarów. Konstruowanie polega na odpowiednim dobraniu kolorowych patyczków pod względem ich długości, proporcji i kształtu końcówki. Długości patyczków w ramach jednego koloru pozostają w stosunku do siebie w złotej proporcji. <u>Zawartość zestawu:</u> 492 elementy - walizeczka z przegródkami - kolorowa broszura z modelami do złożenia (w jęz. angielskim), z polskim tłumaczeniem.	szt	1		
75	papier ksero A4, 80g; ryza=500 arkuszy	szt	50		
76	Urządzenie wielofunkcyjne (Funkcje podstawowe: drukarka, skaner, kopiarka) + zestaw tuszy (kolor+ czarny) <u>minimalne wymagania techniczne:</u> druk.skan.kopia, A4 kolorowe, druk dwustronny automatyczny, 12 mies gwarancji, waga maks 5,5kg, wymiary +/- 5cm: 445 x 128 x 368 mm, Wi-Fi, USB-2.0, DRUK: rozdzielczość w czerni 1200 x 1200 dpi, rozdzielczość w kolorze 4800 x 1200dpi, szybkość druku w czerni 20str/min, szybkość druku w kolorze min 16str/min. <u>W zestawie:</u> Tusze startowe + jeden dodatkowy komplet tuszy, kabel zasilający, kabel do komputera USB,	szt	1		



77	Zestaw papierów podstawowych i ozdobnych , powinien zawierać: papier rysunkowy biały A4 400 arkuszy, papier rysunkowy kolorowy A3 160 arkuszy, tektura falista brązowa A4 100 arkuszy, papier samoprzylepny A4 40 kartek w 8 kolorach, papier szary pakowy 20 arkuszy o wym.: 125 x 105 cm, papier ksero kolorowy 100 kartek w 5 kolorach, tektura karbowana srebrna i złota 10 arkuszy, 2 x tektura metaliczna 10 kartek w 5 kolorach, bibuła karbowana 10 kolorów, bibuła gładka A3 60 kartek w 10 kolorach, tektura karbowana neonowa 10 kartek w 5 kolorach wym. 25 x 35 cm tektura karbowana falista, tęczowa 10 kartek 25 x 35 cm, 25 kartek papieru transparentnego z wzorami na różne okazje	zestaw	6		
Materiały biurowo - papirnicze					
1	Markery do tablic suchość gąbka Markery z płynnym tuszem EASYFLO Z okrągłą końcówką Z możliwością napełnienia tuszu Komplet dostępny z gąbką.	szt	3		
2	Papier ksero biały-A4/80 format: A4 opakowanie: 5 ryz x 500 ark. gramatura: 80 g/m2	szt	20		
3	Marker suchościeralny do map ściennych , w różnych kolorach	szt	5		
4	segregator A4; Grzbiet 8cm; Etykieta grzbietowa wymienna; Klasyczny mechanizm dźwigniowy; Listwa zaciskowa	szt	20		
5	Koszulki groszkowe A4 (100). Klasyczne i bardzo cenione koszulki powszechnego użytku o groszkowej fakturze. Zastosowanie multiperforowanego paska sprawia, iż pasują do wszystkich segregatorów, niezależnie do rodzaju zastosowanego mechanizmu. Wykonane z folii PP o dużej wytrzymałości. Otwierane od góry	komp	5		
6	zestawy pisaków (24 kolory)	szt	15		
7	Pudło archiwizacyjne Esselte Boxy 100mm.stworzone do archiwizacji dokumentów przełożonych z 2 segregatorów o grzbiecie 50 mm lub z 1	szt	20		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	segregatora o grzbiecie 75/80 mm, Format A4				
8	kartony bristol	szt	30		
9	Magnes neodymowy 25x2,5 mm - kpl. 5, do tablic magnetycznych	szt	10		
10	papier ksero kolorowy-A4/80	szt	3		
11	komplet tuszy kolorowych do drukarki XL364	szt	2		
12	Zestaw nr 240. Komplet dziesięciu magnesów neodymowych 10x5 mm,, do tablic magnetycznych	szt	2		
13	Nieprzeźroczysta teczka plastikowa z 3 skrzydłami i gumką	szt	10		
14	Kostka biurowa kolor klejona 90x90	szt	4		
15	zszywacze	szt	5		
16	Nożyczki biurowe stalowe duże	szt	3		
17	bCanon PG-540XL tusz czarny, zwiększona pojemność, oryginalny	szt	1		
18	Canon CL-541XL tusz kolorowy, zwiększona pojemność, oryginalny	szt	1		
19	Papier ksero A3	szt	5		
20	Skoroszyt wpinany Esselte Vivida (Zielony),format A4 z paskiem multiperforowanym	szt	20		
21	GRZBIETY DO BINDOWANIA 6 mm	szt	1		
22	GRZBIETY DO BINDOWANIA 4,5 mm	szt	1		
23	GRZBIETY DO BINDOWANIA 8 mm	szt	1		
24	Canon oryginalny ink 6509B009, CLI551, CMYK, blistr, Canon PIXMA iP7250, MG5450, MG6350, MG7550	szt	2		
25	CANON ORYGINAŁ PG540/CL-541 MULTI PACK 1XBK- tusze	szt	6		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



26	Czarne wkłady atramentowe HP 703 Deskjet pozwalają taniej drukować czarne dokumenty laserowej jakości. Wyjątkowo ekonomiczne wkłady o dużej pojemności pozwalają drukować więcej i oszczędniej.	szt	6		
27	Trójkolorowe wkłady atramentowe Deskjet HP 703 umożliwiają ekonomiczne drukowanie grafiki w żywych kolorach. Wyjątkowo ekonomiczne wkłady o dużej pojemności pozwalają drukować więcej i oszczędniej.	szt	6		
28	Wysokiej jakości papier w formacie EURO (66x99 cm), posiadający cztery otwory, ułatwiające zawieszenie bloku na flipchartach. Perforacja ułatwiająca odrywanie kartek. Gramatura 80g/m2, 20 kartek.	szt	5		
29	Najwyższej jakości papier satynowany o gramaturze 100g/m2 do wydruku eleganckich ofert, korespondencji, cenników, menu, zaproszeń, ogłoszeń, stron tytułowych, etc. w drukarkach laserowych i atramentowych.(anglia, drzewo, jedwab, marmur rosso	szt	5		
30	Skoroszyty plastikowe dla firm, szkół, do zastosowań domowych i wielu innych zadań.	szt	100		
31	papier ksero A3 ryza	szt	4		
32	Papier do drukarki (ksero), biały, format A4, 80g, Papier ksero A4 POLSPEED 80g CIE146 klasa C, opakowanie (ryza)500 arkuszy	ryza	30		
33	Papier do drukarki (ksero), mix kolorowy, format A4, 80g, pastelowy	ryza	5		
35	, PAPIER PAKOWY SZARY, format 70x100, 100 arkuszy. ŚRODEK: 65g, WRZUTKA: kreda 115g, 4+0	arkusz	200		
36	Brystol biały formatu A1/20arkuszy	paczka	3		
37	Brystol kolorowy A1 mix 160g op.20szt	paczka	5		
38	Flipchart magnetyczny mobilny Office 2x3 TF21	szt	1		
39	Papier do flipcharta 65x98cm 5 bloków 20 ark	paczka	2		
40	Markery do tablic, flipchartów, Pentel NW85 – zestaw	zestaw	5		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



41	7 walizek - Inteligencje wielorakie w nauczaniu ortografii	szt	2		
48	Papier do drukarki (ksero), biały, format A4, 80g, (ryza)500 arkuszy	ryza	55		
49	Papier do drukarki (ksero), mix kolorowy, format A4, 80g, pastelowy	ryza	10		
50	Papier ksero kolorowy A4/80 ryza zawiera: 100 sztuk	ryza	10		
51	, PAPIER PAKOWY SZARY, format 70x100, 100 arkuszy. ŚRODEK: 65g, WRZUTKA: kreda 115g, 4+0	arkusz	200		
52	Brystol biały formatu A1/20arkuszy	paczka	5		
53	Brystol kolorowy A1 mix 160g op.20szt	paczka	10		
54	Papier ksero A4, biały, ryza	szt	10		
55	Papier kolorowy ryza	szt	5		
56	taśma klejąca przezroczysta 12mm	szt	4		
57	nożyczki 17cm niebiesko-czerwone	szt	10		
58	taśma klejąca dwustronna	szt	5		
59	klej biurowy w sztyfcie 8g	szt	10		
60	skoroszyt plastikowy A4	szt	70		
61	Segregator biurowy A4 / 75	szt	48		
3. POMOCY DYDAKTYCZNE DO ZADANIA NR 4: ZAJĘCIA UZUPEŁNIAJĄCE					
1	program powiększający z opcją mowy- jest prosty w obsłudze, oprogramowanie powiększające ekran komputera. Użytkownicy mogą w sposób łatwy i wygodny surfować w sieci, tworzyć dokumenty, obsługiwać program pocztowy, korzystać z portali społecznościowych itp. udostępnia także możliwość dowolnego dostosowywania wyglądu komponentów systemu Windows do indywidualnych potrzeb użytkownika.	szt	1		
2	Eduterapeutica. Strategia bezpieczeństwa . Przemoc i agresja .Szkoła	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	podstawowa				
3	Zestaw 6 kolorowych piłek do przeprowadzania atrakcyjnych zabaw ruchowych w grupie, a także do obserwacji psychologicznej. Każda piłeczka wyraża inną emocję	szt	6		
4	Laminator z wbudowanym trymerem. Wyposażony w funkcję laminacji na gorąco i na zimno. Laminuje i przycina dokumenty o maksymalnym formacie A4. Urządzenie wykorzystuje technikę gorących rolek. Grubość folii laminacyjnej do 125 mikrometrów.	szt	1		
5	Bindownica plastikowa, która może oprawiać dokumenty o grubości do 450 kartek o maksymalnym formacie A4. Urządzenie wyposażono w regulator głębokości dziurkowania i ogranicznik papieru.	szt	1		
6	Trymer do papieru Gilotyna 3 ostrza Unikalny system bezpiecznych ostrzy - ukryte w transparentnej plastikowej obudowie chroniącej przed skaleczeniem = dodatkowe ostrza ozdobne	szt	3		
7	specjalny nóż do wycinania kół z kartonu, tektury, płyty pilśniowej, skóry, wykładziny podłogowej itp. Przydatny również do wycinania otworów w płytach kartonowo - gipsowych.	szt	1		
8	FLIPCHART MAGNETYCZNY TABLICA 90X60 + GRATISY!!!	szt	2		
9	Zestaw markerów suchościernalnych TO-260 + gąbką magnetyczną do tablic suchościernalnych	szt	2		
10	3 piłki rehabilitacyjne- komplet, średnica 5 cm, 6 cm i 7 cm	szt	3		
11	Przeznaczona dla dzieci piłka siatkowa o masie około 0,30 kg i obwodzie 65-67 cm. Wykonana z miękkiej, lekkiej i wytrzymałej pianki EVA. Pokryta nylonowymi włóknami podtrzymującymi właściwości kulistej piłki. Posiada butylowo-gumowy pęcherz całkowicie uniemożliwiający przepuszczanie powietrza. Utrzymana w jasnej widocznej w każdym świetle kolorystyce.	szt	15		
12	Składany materac rehabilitacyjny o masie 11kg. Wykonany z miękkiego i gładkiego przyjaznego dla skóry materiału Poroflex (Skaj). Wkład jest wykonany z pianki R-80. Materac spełnia wymogi normy EN 12503.	szt	5		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



13	Wiaderko zawierające 120 sztuk białych piłeczek do tenisa stołowego o obwodzie 40mm.	szt	1		
14	Szarfa gimnastyczna uszyta z tkaniny poliestrowej o obwodzie 120 cm, szer. 4 cm. Przeznaczona do gier i zabaw grupowych. Koniecznie w kilku kolorach.	szt	50		
15	Woreczek gimnastyczny o wymiarach 11 x 12 cm i masie 0,1kg. Wypełniony granulatem polipropylenowym.. Koniecznie w kilku kolorach.	szt	50		
16	Piłka lekarska wykonana z naturalnej skóry. Szyta ręczne, nadająca się zarówno do ćwiczeń gimnastycznych jak i rehabilitacji. Waga 2 kg.	szt	5		
17	Piłka lekarska wykonana z naturalnej skóry. Szyta ręczne, nadająca się zarówno do ćwiczeń gimnastycznych jak i rehabilitacji. Waga 1 kg.	szt	5		
18	Taśma rehabilitacyjna do ćwiczeń o długości 1 m, o średnim oporze w kolorze czerwonym. Wykonana z czystego lateksu.	szt	10		
19	Taśma rehabilitacyjna do ćwiczeń o długości 1 m, o słabym oporze w kolorze żółtym. Wykonana z czystego lateksu.	szt	10		
20	Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek... (wersja papierowa) Wszystkie części (10 zeszytów ćwiczeń w jednym komplecie)	szt	10		
21	Dmuchane lotto - Gra logopedyczna - pozwala ćwiczyć kontrolowanie oddechu. Gra składa się z piłeczki i z podstawy zawierającej 9 zagłębień, w których umieszczono obrazki. Zawartość: - podstawa 22 x 32 x 10cm - 4 dwustronne karty - piłeczka - 36 żetonów	szt	1		
22	Logopedyczny Piotruś. PAKIET - Logopedyczny Piotruś. Zestaw I - głoski sz, ż, cz, dż; s, z, c, dz (8 talii kart) Logopedyczny Piotruś. Zestaw II - głoski ś, ź, ć, dź, l, tr-dr (pr-br, kr-gr), r, l-r (8 talii kart) Logopedyczny Piotruś. Zestaw III - głoski k, g, p, b, t, d, f, w (8 talii kart) Karty do gry - każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną	szt	2		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Każda talia zawiera 26 kart.				
23	Pociąg do Szumowa - Układanka przeznaczona do korekty wady wymowy. Zestaw zawiera: - lokomotywę i 10 wagoników (kolorowe) - 328 elementy ruchome (plakietki kolorowe) - opis ćwiczeń - opakowanie: pudełko tekturowe.	szt	1		
24	Kolorowanka "Logopedyczne opowiadki" - zestaw ilustracji służy przede wszystkim do ćwiczeń utrwalających artykulację głosek sz, ż, cz, dż, s, z, c, ś, ź, ć, dź, l, r, t, d, p, b, k, g, w, f w dłuższych wypowiedziach. Zawiera 39 stron.	szt	1		
25	Relacje czasowe i przestrzenne - Zawartość - teczka A4 + 68 kart + instrukcja.	szt	1		
26	Lizak logopedyczny - Na przesuwanym pasku w wyciętym okienku pojawiają się literki, które - poprawnie nazywane w połączeniu z samogłoskami - tworzą sylaby.	szt	1		
27	Pakiet logotomy - ćwiczenia logopedyczne. Pakiet zawiera 7 zestawów obejmujących ćwiczenia logopedyczne kształtujące wymowę: 1) głosek z szeregu syczącego s, z, c, dz 2) głosek z szeregu szumiącego: sz, cz 3) głosek z szeregu szumiącego: ż, dż 4) głosek z szeregu ciszącego ś, ź, ć, dź 5) głosek l, r 6) głosek t, d, n 7) głoska k, g, h	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



28	Pociąg do Sykowa - Układanka przeznaczona do korekty wad wymowy. Zestaw zawiera: - lokomotywę i 10 wagoników (kolorowe) - 328 elementy ruchome (plakietki kolorowe) - opis ćwiczeń - opakowanie: pudełko tekturowe.	szt	1		
29	Piotruś słuchowy. Rozwijamy funkcje słuchowe. Zestaw I. Piotruś słuchowy zawiera 8 talii po 29 kart. Zestaw składa się następujących talii: - sylaby, - paronimy, - rymy, - rymowanki, - samogłoski w nagłosie, - spółgłoski w nagłosie, - samogłoski w wygłosie, - spółgłoski w wygłosie.	szt	1		
30	Logopedyczna sakiewka skarbów - gra logopedyczna. Gra składa się z żetonów, sakiewki, instrukcji. Wszystko zapakowane w kartonowe pudełko. Gra zawiera następujące grup ćwiczeń: -ćwiczenia słuchowe i dźwiękonaśladowcze; -ćwiczenia warg, języka (też pionizacji, połykania i wędzidełka podjęzykowego), żuchwy (wszystkie), policzków, podniebienia miękkiego i pierścienia zwierającego gardło; -ćwiczenia oddechowe, dykcyjne i emisyjne; -ćwiczenia głosek dentalizowanych (syczących, szumiących, ciszących); -ćwiczenia głosek (p, b, m, f, w, t, d, n, l, r, zmiękczone, k, g, h, samogłosek);	szt	1		
31	Kolorowanki sylabowe - Samogłoski i onomatopeje	szt	2		
32	Kolorowanki sylabowe - Sylaby ze spółgłoskami P i M	szt	2		
33	Kolorowanki sylabowe - sylaby ze spółgłoskami B i L	szt	2		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



34	Kolorowanki sylabowe - sylaby ze spółgłoskami F i W	szt	2		
35	Myślenie przyczynowo-skutkowe - zestaw obrazkowy rozwijający u dzieci umiejętność rozumienia tego, co było najpierw, co potem, co było przyczyną, a co jest skutkiem oraz linearnego porządkowania bodźców. 40 kolorowych, foliowanych kart A4 + książeczka 20 stron A5	szt	1		
36	Pakiet "MOJE SYLABKI" - zestawy 1-5 Seria służy do pomocy w pracy z dziećmi z zaburzeniami komunikacji językowej i dyslektycznymi. Seria 5 zeszytów zawiera materiał podzielony zgodnie z kolejnymi etapami symultaniczno sekwencyjnej metody wczesnej nauki czytania prof. Jagody Cieszyńskiej.	szt	2		
37	Kategoryzacja - zestaw ćwiczeń usprawniających procesy myślowe dzieci. Zawartość: teczka A4, 49 kart z ćwiczeniami, strony z figurami do wyjęcia.	szt	1		
38	Kolorowanka logopedyczna - Książeczka przeznaczona do utrwalania wymowy głosek: sz, ż, cz, dż, s, z, c, ś, ź, ć, dź, l, r, t, d, p, b, k, g, f, w.	szt	1		
39	Wierszyki dźwięczne i ciche - zbiór wierszy do utrwalania wymowy i pisowni głosek: a, e, i, o, u, y, ę, ą, m, n, ł, w, b, d, g, f, p, t, k, ch.	szt	1		
40	Wierszyki drogowskazy - zbiór wierszy do utrwalania wymowy i pisowni głosek: t, d, n, ń, j, l, r.	szt	1		
41	Niepoważne wierszyki - zbiór wierszy do utrwalania wymowy i pisowni głosek: ś, ź, ć, dź, s, z, c, dz, sz, ż, cz, dż	szt	1		
42	OPOWIEDZ O... – Terapia zaburzeń mowy u dzieci z afazją, dysfazją dziecięcą lub opóźnionym rozwojem mowy. Książka, format A, 160 stron.	szt	1		
43	MOJE UKŁADANKI - Zestaw 1 - dwie sylaby otwarte. Zestaw składa się z 21 kompletów. W skład każdego kompletu wchodzi następujące elementy: 1. Obrazek; 2. Przecięty obrazek z podpisem; 3. Podpis - cały wyraz do czytania globalnego; 4. Sylaby - wyraz rozcięty zgodnie z podziałem na sylaby.	szt	2		



44	MOJE UKŁADANKI - Zestaw 2 - trzy sylaby otwarte. Zestaw składa się z 21 kompletów. W skład każdego kompletu wchodzi następujące elementy: 1. Obrazek; 2. Przecięty obrazek z podpisem; 3. Podpis - cały wyraz do czytania globalnego; 4. Sylaby - wyraz rozcięty zgodnie z podziałem na sylaby.	szt	2		
45	MOJE UKŁADANKI - Zestaw 3 - dwie sylaby: otwarta + zamknięta Zestaw składa się z 21 kompletów. W skład każdego kompletu wchodzi następujące elementy: 1. Obrazek; 2. Przecięty obrazek z podpisem; 3. Podpis - cały wyraz do czytania globalnego; 4. Sylaby - wyraz rozcięty zgodnie z podziałem na sylaby.	szt	1		
46	MOJE UKŁADANKI - Zestaw 4 - dwie sylaby: zamknięta + otwarta Zestaw składa się z 21 kompletów. W skład każdego kompletu wchodzi następujące elementy: 1. Obrazek; 2. Przecięty obrazek z podpisem; 3. Podpis - cały wyraz do czytania globalnego; 4. Sylaby - wyraz rozcięty zgodnie z podziałem na sylaby.	szt	1		
47	Kompleksowy zestaw 7 programów wspomagających terapię logopedyczną. Zawartość pakietu: - Program Logopedyczne Zabawy. Część I - SZ, Ż, CZ, DŻ - czytaj więcej - Program Logopedyczne Zabawy. Część II - S, Z, C, DZ - czytaj więcej - Program Logopedyczne zabawy. Część III - Ś, Ź, Ć, DŹ - czytaj więcej - Program Logopedyczne Zabawy. Część IV - J, L, R - czytaj więcej - Program Logopedyczne Zabawy. Część V - MOWA BEZDŹWIĘCZNA - czytaj więcej - Program Logopedyczne zabawy. Część VI - RÓŻNICOWANIE SZEREGÓW - czytaj więcej - Program Logopedyczne zabawy. Część VII - SŁUCH FONEMOWY - czytaj więcej	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



48	Logopedyczne Zabawy - zestaw PLUS - Program komputerowy 1-stanowiskowa W pakiecie: -7 programów do terapii logopedycznej - zintegrowane wszystkie części, -lustro logopedyczne, -dyplomy, plany lekcji, -fiszki logopedyczne, -kolorowanka logopedyczna, -teczka.	szt	1		
49	Dmuchajka - czteropak w tubie. Cztery dmuchajki (w 4 kolorach - naturalnym, czerwonym, zielonym i niebieskim) wykonane z drewna bukowego o średnicy 6 cm i wysokości 5 cm, 4 piłeczki styropianowe o średnicy 25 mm oraz 4 słomki. Całość zapakowana w elegancką tubę.	szt	1		
50	NAPARSTKI POZYCJONUJĄCE małe - Specjalne naparstki na kciuk, palec wskazujący i środkowy, połączone w środku przez dziurkę na przybory do pisania, pozycjonują palce na ołówku lub kredce.	szt	1		
51	NAPARSTKI POZYCJONUJĄCE średnie - Specjalne naparstki na kciuk, palec wskazujący i środkowy, połączone w środku przez dziurkę na przybory do pisania, pozycjonują palce na ołówku lub kredce.	szt	1		
52	Memo - elki składają się z 36 par kartoników (72 obrazki), popularna kiedyś gra w nowym pięknym wydaniu.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



53	Zestaw „Memo Rerki” to 72 kartoniki o wymiarach 6 x 6 cm (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoską r. Jest doskonałym uzupełnieniem zagadek logopedycznych: Jak żyrafa szyję myje? Gra szczególnie polecana dla dzieci mających problemy z wymową oraz dla logopedów.	szt	1		
54	Zestaw MEMO szumki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoskami: sz, ż, cz, dż.	szt	1		
55	Helikopterek do ćwiczeń oddechowych - Prosta zabawka doskonała do ćwiczeń logopedycznych. Dziecko nakłada śmigiełko na helikopterek, po czym dmuchając w rurkę sprawia, iż śmigiełko odlatuje. Zabawka wykonana z plastiku.	szt	6		
56	Ortograffiti 2. Zeszyt ćwiczeń. Część 1, Ortograffiti 2. Zeszyt ćwiczeń. Część 2, Ortograffiti 2. Księga Bajek Terapeutycznych. Teczka z pomocami terapeutycznymi, w której skład wchodzi: Karty pracy domowej i karty oceny postępów dla kl. II, Nakładka na palce „Spaceruch”, Lupka „Bystre oczko”, Nakładka do czytania.	szt	1		
57	Ortograffiti 3. Zeszyt ćwiczeń. Część 1 Ortograffiti 3. Zeszyt ćwiczeń. Część 2, Ortograffiti 3. Księga Bajek Terapeutycznych. Teczka z pomocami terapeutycznymi, w której skład wchodzi: Karty pracy domowej i karty oceny postępów dla kl. III, Karty do gry: „Miesiące” i „Liczby”, Nakładka na palce „Spaceruch”, Lupka „Bystre oczko”, Nakładka do czytania.	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



58	<p>Ortograffiti 1. Zeszyt ćwiczeń. Część 1, Ortograffiti 1. Zeszyt ćwiczeń. Część 2, Ortograffiti 1. Księga Bajek Terapeutycznych. Teczka z pomocami terapeutycznymi, w której skład wchodzi: Karty pracy domowej i karty oceny postępów dla kl. I, Nakładka na palce "Spaceruch", Lupka "Bystre oczko", Nakładka do czytania.</p>	szt	1		
59	<p>W zestawie znajdują się 4 zeszyty ćwiczeń z poziomu pierwszego, adresowanego do uczniów klas IV-V: ORTOGRAFFITI ó-U, ORTOGRAFFITI RZ-Ż, ORTOGRAFFITI CH-H, ORTOGRAFFITI MIKS.</p>	szt	1		
60	<p>W zestawie znajdują się 4 zeszyty ćwiczeń z poziomu drugiego, adresowanego do uczniów klas V-VI: ORTOGRAFFITI ó-U, ORTOGRAFFITI RZ-Ż, ORTOGRAFFITI CH-H, ORTOGRAFFITI MIKS. Do pierwszego zeszytu dołączono kolorową nakładkę do czytania.</p>	szt	1		
61	<p>Seria ORTOGRAFFITI Kaligrafia cz. I. dla uczniów z dysgrafią z klas IV-VI szkoły podstawowej</p>	szt	1		
62	<p>Gry matematyczne mogą być uzupełnieniem serii ORTOGRAFFITI Matematyka bez trudności lub mogą stanowić odrębną pomoc dydaktyczną do wykorzystania w szkole i w domu.</p>	szt	1		
63	<p>Karty ortomagiczne są pomocą dydaktyczną ułatwiającą zapamiętywanie trudnych ortograficznie wyrazów.</p>	szt	1		



64	Proces nauki czytania jest trudny i bywa długotrwały. Jeden z etapów to czytanie sylabami, który bywa jednak trudny do osiągnięcia przez dzieci. Aby uatrakcyjnić naukę tego etapu proponujemy grę w Obserwujesz i znajdujesz - sylaby. Na ośmiokątnych kartach znajduje się po 8 sylab dwugłoskowych. Karty pomiędzy sobą zawsze mają wspólną sylabę, którą należy odnaleźć i odczytać. Taki trening sprawi, że dzieci nabiorą swobody w rozpoznawaniu i odczytywaniu sylab, a za tym poprawi się technika czytania.	szt	1		
65	Ortografia i interpunkcja dla gimnazjalistów. Scenariusze lekcji, ćwiczenia, testy.	szt	1		
66	Czytam ze zrozumieniem Ćwiczenia Przygotowujące do egzaminu gimnazjalnego - opis produktu: Propozycja przedstawia oryginalną metodę pracy, która zwiększa efektywność czytania ze zrozumieniem, a także pomaga osiągnąć lepsze wyniki na egzaminie końcowym. Prezentowane ćwiczenia rozwijają umiejętność czytania na trzech poziomach: - biegle poruszanie się po tekście w poszukiwaniu różnorodnych informacji; - świadome przetwarzanie danych, wyciąganie wniosków, analizowanie, przekształcanie informacji na inną formę zapisu niż sam tekst, np. rysunek, tabela, wykres; - interpretowanie, odczytywanie intencji, widzenie sensów całościowo i tworzenie treści analogicznych, tworzenie treści w opozycji do tekstu czytanego lub treści inspirowanych tekstem.	szt	1		
67	Propozycja przedstawia oryginalną metodę pracy, która zwiększa efektywność czytania ze zrozumieniem, a także pomaga osiągnąć lepsze wyniki na egzaminie końcowym. Prezentowane ćwiczenia rozwijają umiejętność czytania na trzech poziomach: biegle poruszanie się po tekście w poszukiwaniu różnorodnych informacji, świadome przetwarzanie danych, wyciąganie wniosków, analizowanie, przekształcanie informacji na inną formę zapisu niż sam tekst, np. rysunek, tabela, wykres, interpretowanie, odczytywanie intencji, widzenie sensów całościowo i tworzenie treści analogicznych, tworzenie treści w opozycji do tekstu	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	czytanego lub treści inspirowanych tekstem.				
68	<p>PROGRAM ZAJĘĆ DYDAKTYCZNO-WYRÓWNAWCZYCH ORAZ KOREKCYJNO-KOMPENSACYJNYCH DLA UCZNIÓW KLAS 1-3 Z TRUDNOŚCIAMI W CZYTANIU I PISANIU. EDUKACJA POLONISTYCZNA. PROGRAM ZAJĘĆ DYDAKTYCZNO-WYRÓWNAWCZYCH ORAZ KOREKCYJNO-KOMPENSACYJNYCH DLA UCZNIÓW KLAS 1-3 Z TRUDNOŚCIAMI W CZYTANIU I PISANIU. EDUKACJA POLONISTYCZNA.</p> <p>Książka wspomaga nauczycieli i terapeutów w kompleksowym objęciu ucznia pomocą psychologiczno-pedagogiczną zarówno w ramach prowadzonych zajęć edukacyjnych, jak i organizowanych zajęć specjalistycznych. Autorki prezentują między innymi zadania wychowawców, nauczycieli i terapeutów, a także omawiają dokumentację i rodzaje ćwiczeń w nauczaniu języka polskiego.</p>	szt	2		
69	multimedialny program logopedyczny na płycie CD do profesjonalnej diagnozy i terapii pedagogicznej, zawierający kompleksowy materiał pozwalający na prowadzenie zajęć korekcyjno-kompensacyjnych z dziećmi objętymi ryzykiem dysleksji. (program typu eduSensus - dysleksja cz. 1)	szt	1		
70	<p>Pakiet programów wspomagających naukę, diagnozę i terapię pecyficznych trudności w nauce matematyki oraz zaburzeń umiejętności matematycznych - (eduSensus Matematyka) – terapia pedagogiczna - pakiet 5 części, zestaw zawiera programy, służące rozwijaniu zdolności matematycznych wśród dzieci w wieku 6-11 lat: 1. Matematyka - terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 1 Europa - działania na liczbach 1-20</p> <p>2. Matematyka - terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 2 Afryka - działania na liczbach do 100</p> <p>3. Matematyka - terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 3 Azja - Działania na</p>		1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	liczbach do 1000 - terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 4 Ameryka Północna - Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki dziesiętne 5. Matematyka - terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 5 Australia - Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki, procenty, czas, miary i wagi	4. Matematyka				
71	Pastele suche, 1 opakowanie = 12 szt.	szt	3			
72	Flamastry do tkanin, zestaw 12 kolorów	szt	2			
73	gra towarzyska Dixit	szt	1			
74	kredki grube trójkątne, zestaw 12 kolorów	szt.	5			
75	piasek kinetyczny, zestaw zawiera: piasek kinetyczny 400g + foremki	szt	3			
76	skacząca plastelina - masa plastyczna do relaksacji i rehabilitacji, którą można rozciągać, formować, odbijać, rozrywać.	szt	5			
77	papier ksero A4, 80g, ryza-500 arkuszy	szt	34			
78	tusz kolorowy do HP Deskjet Ink Advantage 5645	szt	5			
79	tusz czarny do HP Deskjet Ink Advantage 5645	szt	5			
1	Outdoor Game Round Steps - Angielskie koło fortuny. Gra przeznaczona dla młodszych graczy. Koło zawiera podstawowe kolory, proste przymiotniki oraz liczby w zakresie od 1 do 12. Gracze bawią się na kolorowej planszy jednocześnie używając przymiotników opisujących kolor lub cechę. Okrągła plansza o śr. 2 m. podzielona na 36 kolorowych pól. Instrukcja z propozycjami zabaw.	szt	2			
2	English words - owoce i warzywa. Zestawy dwuelementowych puzzli. Podczas układania dzieci w naturalny sposób zapoznają się z zapisem angielskich słówek. • 60 elem. • od 5 lat	szt	4			



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



3	Mój pierwszy angielski – puzzle. Zestaw zawiera: • 6 plansz w kształcie puzzli • płyta CD z nagraniami • 200 żetonów • od 4 lat	szt	4		
4	Puzzle angielskie - liczba mnoga i pojedyncza. Zestaw 27 puzzli służy do łączenia odpowiednich słówek w liczbie pojedynczej i mnogiej. Dziecko poprawia słownictwo i czytanie słówek w języku angielskim. • 54 elem. o wym. 5,5 x 9,5 cm • od 3 lat	szt	4		
5	Multimedialny program edukacyjny podstawy języka angielskiego Moje pierwsze słówka + Moje słówka i zwroty - 1 stanowisko. Program do nauki i zabawy dla dzieci w wieku 5-9 lat - poziom pierwszy. Dziecko poznaje i uczy się 100 słów i zwrotów w języku angielskim związanych z następującymi tematami: Wakacje, Egzotyczne zwierzęta, W mieście, Na zakupach, Bajki, W moim pokoju, Na wsi, Rodzina, Kolory, Liczby. Animacjom towarzyszą nagrania wykonywane przez brytyjskich native speakerów.	szt	2		
6	Która jest godzina - gry edukacyjne. Zestaw plaketek i etykietek służy do przenoszenia obrazów z rzeczywistości na obrazki, uświadamianiu dziecku, że słowo (napis) oznacza konkretną rzecz, czynność czy sytuację oraz do nauki czytania. Zestaw 2 gier edukacyjnych, które pomagają w nauce odczytywania godzin w języku angielskim. • 6 sześciennych klocków • 12 kart z zadaniami (godzinami do ułożenia) • 32 kartoniki (16 par) • szczegółowa instrukcja • ściągą z odpowiedziami • dla 2-4 graczy • od 6 do 11 lat	szt	4		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



7	Kropki alfabetyczne - gra ruchowa. Kolorowa mata z nadrukowanym alfabetem oraz duże kostki obrazkowe zapraszają do aktywnych zabaw językowych. Dzieci utrwalą sobie kształt podstawowych liter alfabetu, wyćwiczą słuch fonemowy, wyskaczają wyrazy, ułożą zagadki dla rówieśników. W instrukcji znajduje się wiele ciekawych pomysłów na wspólne gry. Zawartość: mata z winylu 137 x 137 cm, 5 kostek obrazkowych do nadmuchiwania, 28 krążków kartonowych, instrukcja	szt	2		
8	Budowanie zdań - puzzle XL - zestaw 1. Puzzle do budowania zdań w języku angielskim, w rozmiarze XL. Zestaw zawiera wyrazy podchwytliwe, często występujące w języku angielskim, a także grafemy. Dla ułatwienia pracy został wprowadzony kod kolorystyczny na poszczególne grupy wyrazów. Całość zebrana w wygodnym, plastikowym pudełku z przykrywką. Zawartość: 118 puzzli z pianki, pudełko	szt	2		
9	Angielski dla najmłodszych – Przyimki. Gra wprowadzająca słówka angielskie poprzez aktywne działanie. Plansze zawierają te same elementy (wyrazy), lecz każdorazowo inaczej rozmieszczone. Wiek: od 5 lat. Zawartość: 4 plansze (wym. 20 x 20 cm) - 20 kartoników - kostka w obudowie - instrukcja	szt	2		
10	Angielski w grupie - formy ściągnięte. Wiek: od 6 lat. Zawartość: rozkładana instrukcja dla uczniów (wym. 27 x 23 cm) - 72 plastikowe klocki z wyrazami (wym. 3 x 2 x 1 cm) - 4 bawełniane woreczki (wym. 16 x 14 cm) - 4 plansze do układania kartoników (wym. 28 x 21 cm) - arkusz odpowiedzi - arkusz oceny - instrukcja dla nauczyciela.	szt	4		
11	Angielskie gry słowne - poziom 1. Pudełko dziesięciu gier rozwijających słownictwo tematyczne z wbudowanym systemem samokontroli. Każda gra składa się z kolorowej planszy i wystancowanych kartoników (dla uporządkowania przechowywanych w osobnych kopertach). Dzieci wykonują ćwiczenia na podstawie czytelnej instrukcji obrazkowej, a przy tym poznają przeciwieństwa, przyimki, nazwy kolorów, liczebników itp. Wiek: od 6 lat. Zawartość: 10 składanych plansz (wym. 47 x 29 cm) - 10 kopert z kartonikami - instrukcja z kartami pracy do kopiowania - pudełko	szt	3		
12	Bajki po angielsku: Charlie and Lola. Wersja językowa: angielski Czas: 80 minut. DVD	szt	1		
13	Bajki w języku angielskim: Peppa Pig. Wersja językowa: angielski. Czas: 51 min. DVD	szt	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



14	Bajki po angielsku: Angelina Ballerina. 'Dance Around the World', DVD	szt	1		
15	Bajki w języku angielskim: Little Princess. Wersja językowa: angielski. Czas: 89 min. DVD	szt	1		
16	Bajki w języku angielskim: Tinga Tinga Tales. Why Buffalo Has Horns' - BBC, DVD. Wersja językowa: angielski. Czas: 70 minut	szt	1		
17	Bajki w języku angielskim: Tinga Tinga Tales. Why Monkeys Swing In The Trees' - BBC, DVD Wersja językowa: angielski. Czas: 70 minut	szt	1		
18	Bajki w języku angielskim: Tinga Tinga Tales. Why Lions Roar' - BBC, DVD. Wersja językowa: angielski Czas: 70 minut	szt	1		
19	Gry językowe: Amazing Me! Zawartość: duża, kolorowa plansza do gry kostka do gry 4 pionki 168 kart z pytaniami/sytuacjami - po 42 karty z 4 kategorii: Moja Rodzina, Ja, Moi Przyjaciele, Narożniki. 16 kart Headquarter instrukcja Rozmiar opakowania: 46 x 5 x 25 cm	szt	4		
20	Gry językowe: My first charades! Zawartość: duża, kolorowa plansza do gry kostka do gry 6 pionków 132 karty do gry z podziałem na kategorie: zwierzęta, ludzie, rzeczy, akcja instrukcja Wymiary: 46 x 24 x 5 cm	szt	4		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



21	Sing a Song DVD-ROM. Lista piosenek: <ul style="list-style-type: none"> • Yankee Doodle • Jingle Bells • On My Farm • This is The Way • There Were Ten In The Bed • Twinkle, Twinkle Little Star • Brother Peter • Head And Shoulders 	szt	1		
22	Bristole duże -50x70	szt	100		
23	Pistolet do kleju UHU Do prac ręcznych, kreatywnego zdobienia i majsterkowania.	szt	5		
24	Białe zapasowe wkłady do dużych pistoletów klejących Rozmiar: Ø 11,2 mm, długość: 30 cm	zestaw	5		
25	Dziurkacz ozdobny, motyw serce. Rozmiar dziurkacza: 4,8 x 8,8 cm. Rozmiar motywu ok. 2,5 cm.	szt	5		
26	Dziurkacz duże kwiatek. Rozmiar: długość 9,7 cm szerokość 7 cm wysokość 7 cm. Motywy wielkości ok. 3- 4,4 cm	szt	5		
27	Dziurkacz duży – motyl. Dziurkacz duże Rozmiar: długość 9,7 cm szerokość 7 cm wysokość 7 cm. Motywy wielkości ok. 3- 4,4 cm. Dziurkacz nie wycina do końca motywu. Wycina skrzydła, reszta pozostaje na kartce.	szt	5		
28	Dziurkacz dekoracyjny Gwiazda. Wielkość motywu: ok. 2,5 cm	szt	5		
29	Gilotyna z dociskiem A3 Titanum	szt	5		
30	Zestaw startowy do quillingu 1210 pasków 5mm igła do quillingu, szablon kołowy, podkładka korkowa grubości 6mm, nożyczki szczypcowe, pęsetka, wzornik geometryczny oraz instrukcja "Quilling dla początkujących"	szt	20		
31	Dziurkacz brzegowy - różne wzory. Dł. wykrawanego elem. 4,5 - 5 cm	szt	10		
32	Dziurkacz narożny - różne wzory. Dł. wykrawanego elem. 2.5 cm	szt	11		
33	Nożyczki dekoracyjne kreatywne (zestaw 10 sztuk)	zestaw	6		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



34	Kwiatki ozdobne z tkaniny do dekorowania i strojenia. Łatwe do przyszycia lub przyklejenia.	zestaw	18		
35	Papierowe kwiaty do dekoracji . W zestawie: 100 elem. w kształcie kwiatu oraz płatków kwiatu o wym. 1 - 4 cm	zestaw	15		
36	Grupowy zestaw koralików XL i podstawek W zestawie: 6 tys. koralików (śr. 1 cm) oraz podstawki: słoń,kaczka, zajęc i kwadrat.Grupowy zestaw koralików XL i podstawek W zestawie: 6 tys. koralików (śr. 1 cm) oraz podstawki: słoń,kaczka, zajęc i kwadrat.Grupowy zestaw koralików XL i podstawek W zestawie: 6 tys. koralików (śr. 1 cm) oraz podstawki: słoń,kaczka, zajęc i kwadrat.	zestaw	5		
37	Papier do zajęć grupowych -500 arkuszy w 25 kolorach. Format A4, 130 g/m2	szt	5		
38	Zestaw Kreatywny „Na cały rok” - 323 elem. W zestawie: 13 kartek kolorowego, gładkiego papieru; 10 kartek kolorowej faktury; 1 kartka tęczyowej faktury; 1 kartka faktury z motywem skórywęża; 10 kartek papieru przezroczystego; 13 kartek bibułki; 11 kartek faktury falistej; 2 kartki papieru tęczyowego; 2 kartki pianki; 100 karteczek orgiami; 130 literek, cyferek z pianki; 10 drucików kreatywnych; 20 oczek.Zestaw Kreatywny „Na cały rok” - 323 elem. W zestawie: 13 kartek kolorowego, gładkiego papieru; 10 kartek kolorowej faktury; 1 kartka tęczyowej faktury; 1 kartka faktury z motywem skórywęża; 10 kartek papieru przezroczystego; 13 kartek bibułki; 11 kartek faktury falistej; 2 kartki papieru tęczyowego; 2 kartki pianki; 100 karteczek orgiami; 130 literek, cyferek z pianki; 10 drucików kreatywnych; 20 oczek.Zestaw Kreatywny „Na cały rok” - 323 elem. W zestawie: 13 kartek kolorowego, gładkiego papieru; 10 kartek kolorowej faktury; 1 kartka tęczyowej faktury; 1 kartka faktury z motywem skórywęża; 10 kartek papieru przezroczystego; 13 kartek bibułki; 11 kartek faktury falistej; 2 kartki papieru tęczyowego; 2 kartki pianki; 100 karteczek orgiami; 130 literek, cyferek z pianki; 10 drucików kreatywnych; 20 oczek.	zestaw	5		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



39	Koszyki składane 9 szt. koszyków (6 szt. 11,5 cm, 3 szt. 14,5 cm) wykonanych z mocnego, podwójnie zadrukowanego kartonu. Każda strona kartonu posiada inny nadruk. W zestawie: liściki na życzenia, paseczki, tasiemki.	zestaw	12		
40	Naklejki kolorowe uśmiechy. Bloczek 1000 sztuk kolorowych naklejek – uśmiechy.	zestaw	12		
41	Kwadraty do origami - mix duży 2100 sztuk! Wymiary: 20 x 20 cm, 100 sztuk, 15 x 15 cm, 100 sztuk, 12 x 12 cm, 100 sztuk, 10 x 10 cm, 100 sztuk, 8 x 8 cm, 100 sztuk, 6 x 6 cm, 100 sztuk, 4 x 4 cm, 500 sztuk, 3 x 3 cm, 500 sztuk, 2 x 2 cm, 500 sztuk. Kwadraty do origami - mix duży 2100 sztuk! Wymiary: 20 x 20 cm, 100 sztuk, 15 x 15 cm, 100 sztuk, 12 x 12 cm, 100 sztuk, 10 x 10 cm, 100 sztuk, 8 x 8 cm, 100 sztuk, 6 x 6 cm, 100 sztuk, 4 x 4 cm, 500 sztuk, 3 x 3 cm, 500 sztuk, 2 x 2 cm, 500 sztuk.	zestaw	5		
42	Duży zestaw kreatywny - 1700 elem. 1700 - elem. zestaw kreatywny przeznaczony dla około 30 osobowej grupy przedszkolnej. Umożliwia stworzenie ok. 15 małych projektów przez każde dziecko. W zestawie: pompony, druciki, oczka, elementy filcowe, itp.		5		
43	Druciki kreatywne Neon 50 sztuk. Grubość: 3 mm	zestaw	20		
44	Samoprzylepne kwiatki z pianki 120 sztuk.	zestaw	12		
45	Oczka mix - 200 szt. Śr.: 4, 7, 10, 15 mm	zestaw	6		
46	Sznurek do nawlekania – kolorowy. Sznurek do nawlekania 9-krotny splot. Materiał: nylon Wymiary: śr. 0,5 mm, rolka 230 m	szt	6		
47	Koraliki do nawlekania o różnych kształtach - 130 szt. Półkule, dzwonki, oliwki, krople, sześciiany, walce, stożki i koraliki w 9 kolorach. Materiał: drewno kolorowo zabiecowane. Średnica od 16 - 25 mm.	zestaw	6		
48	Naklejki z pianki stokrotki, 120 szt. rozmiar: mix opakowanie: 120 szt. Naklejki z pianki stokrotki, 120 szt. rozmiar: mix opakowanie: 120 szt.	zestaw	12		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



49	Naklejki z pianki z nadrukiem - Świat zwierząt 100 szt. rozmiar: mix opakowanie: 100 szt. Naklejki z pianki z nadrukiem - Świat zwierząt 100 szt. rozmiar: mix opakowanie: 100 szt.	zestaw	12		
50	Naklejki 3D z pianki brokatowe - Motyle, 10 szt. Zestaw warstwowych naklejek z pianki z brokatem w kształcie motyli.	zestaw	10		
51	Naklejki z pianki pluszowej - Kwiaty, 31 szt. opakowanie: 31 sztuk Naklejki z pianki pluszowej - Kwiaty, 31 szt. opakowanie: 31 sztuk	zestaw	10		
52	Karbownice do papieru 3 sztuki. Dostępne wzory: serduszka, gwiazdki i paseczki. 3 sztuki	szt	6		
53	Zestaw kreatywny - kwiaty Zestaw kreatywnym z którego można „wyczarować” 11 kwiatów w 5 popularnych rodzajach. W zestawie 5 arkuszy krepy w 5 kolorach, taśma florystyczna, 15 drucików, instrukcja jak krok po kroku robić kwiaty.	zestaw	6		
54	Zestaw kreatywny „Świąteczny” - 169 elem. W zestawie: 8 sztuk różnokolorowego papieru 130 g/m2 (25 x 35cm; 4 sztuki sztuk różnokolorowego kartonu 220g/m2 (25 x 35cm); 3 sztuki papieru czerpanego z różnymi motywami 270g/m2(25 x 35 cm); 2 sztuki papieru transparentnego 115g/m2 (25 x 35cm);	zestaw	6		
55	Zestaw kreatywny „Hobby” - 322 elem. W zestawie: 8 kart różnokolorowego papieru 130 g/m2 (25x 35 cm); 4 karty różnokolorowego kartonu 220 g/m2 (25 x 35 cm); 5 kart papieru z motywami 270g/m2 (25 x 35 cm); 1 karta tęczowego papieru 300 g/m2 (25 x 35 cm); 2 karty transparentnego kartonu 115g/m2 (25 x 35 cm);	zestaw	10		
56	Klej uniwersalny 100 ml	szt	15		
57	Zestaw kreatywny Boże Narodzenie I Wysoka jakość materiałów do dekoracji papierów, np. kartek świątecznych, czy kartek urodzinowych	zestaw	5		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



58	<p>Class Clock nauka czasu zegarowego i daty -rozkładany kartonowy zegar z kalendarzem wyposażony w ruchome wskazówki, obrotową tarczę z symbolami pogody oraz karty z nazwami dni i miesięcy.</p> <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> -kartonowe elementy struktury zegara z kalendarzem oraz metalowe łączniki, -26 kartonowych plaketek z nazwami dni tygodnia, numerami dni miesiąca i nazwami miesięcy, -instrukcję dotyczącą montażu zegara, -instrukcję metodyczną w języku angielskim opisującą 4 przykładowe warianty wykorzystania zegara w pracy z dziećmi w warunkach szkolnych oraz domowych. 	szt	4		
59	<p>Gra językowa Sentence Maker! – wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim oraz dodatkową kostką do gry. Planszowa gra językowa o tematyce podróżniczej, w której gracze uczestnicząc w niebezpiecznej eskapadzie w głąb dżungli, ćwiczą budowanie zdań w języku angielskim z użyciem wylosowanych czasowników, trybów zdań i wyrażeń czasowych. Poziom trudności: A2-B1, Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> -planszę do gry, -66 kart, -trzy kostki do gry: -z numerami oznaczającymi liczbę pól, o które ma przeskoczyć pionek, -z zaimkami osobowymi, -z trybami zdania. -instrukcję w języku angielskim. -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. 	szt	4		
60	<p>Gra językowa English Paperchase – wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim oraz dodatkową kostką do gry. Gra językowa o tematyce cywilizacyjno-kulturowej, w której gracze poznają charakterystyczne miejsca, zabytki, postaci, wytwory kultury i specjalności kulinarne krajów anglojęzycznych aktywnie rozwijając swoją znajomość języka angielskiego na poziomie A2. Charakter gry: Dopasowywanie kart. Poziom trudności: A2. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> -66 kart ze zdjęciami wybranych miejsc, zabytków, postaci i kulinariów charakterystycznych 	szt	4		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	dla Wielkiej Brytanii i krajów anglojęzycznych, -66 kart z opisami odnoszącymi się do obrazków (po 5 wskazówek na każdej karcie), -instrukcję w języku angielskim. -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim.				
61	Gra językowa English Championship – wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim oraz dodatkową kostką do gry. Gra w konwencji olimpiady wiedzy, w której za pomocą serii sześciuset sześćdziesięciu interesujących pytań i odpowiedzi gracze poznają różnorodne aspekty geografii, cywilizacji i kultury krajów anglojęzycznych oraz aktywnie i bezstresowo rozwijają swoją znajomość języka angielskiego na poziomie A2-B1. Charakter gry: Gra planszowa. Poziom trudności: A2-B1. Zestaw zawiera: -składaną kartonową planszę o wymiarach 40x40cm -dwie talie kart po 66 sztuk -60 kolorowych żetonów -składaną kartonową kostkę do gry -4-stronicową instrukcję metodyczną w języku angielskim z opisem reguł gry, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim.	szt	4		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



62	Książka „English with crosswords 1 elementary level” . Spis tematów: -Nature -In town -Travel -Shopping -At home -Furniture -Food and drink -Fruit and vegetables -Clothes -Sports -Actions -Opposites Format 21x29,7cm, 80 stron	szt	2		
63	Książka „English with crosswords 2 intermediate level” . Spis tematów: -At the railway station -At the airport -At the seaside -Sea life -On safari -Farm animals -The body -Jobs -At school -In the kitchen -Actions -Opposite Format 21x29,7cm, 80 stron	szt	2		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



64	<p>Gra językowa My Shopping List – wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim oraz dodatkową kostką do gry. Gra językowa służąca do nauki nazw artykułów spożywczych w języku angielskim oraz wyrażen związanych z ich kupowaniem i różnym zastosowaniem. Charakter gry: Bingo. Poziom trudności: A1-A2 lub wyższy. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> -36 plansz z umieszczonymi po jednej stronie przykładowymi listami zakupów oraz ilustracjami różnych artykułów spożywczych po drugiej, -66 kart z ilustracjami produktów spożywczych i ich nazwami, -16-stronicową instrukcję w języku angielskim opisującą blisko dziesięć różnych sposobów wykorzystania gry, a ponadto prezentującą przepis na typowe angielskie kanapki oraz quiz dotyczący ciekawostek związanych z tradycjami kulinarnymi Wielkiej Brytanii, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. 	szt	4		
65	<p>Gra językowa The Number Game – wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim oraz dodatkową kostką do gry. Przeznaczona na poziom początkujący służąca do nauki liczebników angielskich od 1 do 100. Gra polega na dopasowywaniu wylosowanych kart liczebnikami do ich odpowiedników znajdujących się na planszach. Charakter gry: Bingo. Poziom trudności: A1. Zestaw zawiera: -100 kart (każda z kart zawiera po jednej stronie liczebnik zapisany cyfrą, a po drugiej stronie słownie), -36 plansz (każda plansza zawiera po jednej stronie 6 pól z liczebnikami zapisanymi cyfrą, a po drugiej 6 pól z liczebnikami zapisanymi słownie) -broszurę metodyczną w języku angielskim opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim.</p>	szt	4		



66	<p>Gra językowa Verb bingo – wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim oraz dodatkową kostką do gry. Służy do nauki podstawowych czasowników angielskich polegającą na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami czynności, lub obrazkami ilustrującymi nazwy tych czynności, do ich odpowiedników na planszach. Charakter gry: Bingo. Poziom trudności: A1. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> -66 kart z umieszczonymi po jednej stronie obrazkami ilustrującymi różne czynności, a po drugiej stronie czasownikami/wyrażeniami opisującymi te czynności -36 plansz (każda plansza zawiera po jednej stronie 6 pól z obrazkami, a po drugiej 6 pól z czasownikami/wyrażeniami) -broszurę metodyczną w języku angielskim opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. 	szt	4		
67	<p>Gra językowa Who's Who? – wersja z rozbudowaną instrukcją w języku polskim oraz dodatkową kostką do gry. Gra językowa ukierunkowana na naukę słownictwa angielskiego związanego z opisem cech wyglądu fizycznego. Gra polega na losowaniu kart z wizerunkami osób i zadawaniu przez inne osoby, lub resztę grupy pytań dotyczących cech wyglądu tych osób. Charakter gry: Gra w karty. Poziom trudności: A2. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> -66 ilustrowanych kart (dwie talie kart z identycznymi obrazkami) -broszurę metodyczną w języku angielskim opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć, -dodatkową kostkę do gry, -rozbudowaną instrukcję w języku polskim. 	szt	4		
68	<p>Gra językowa Lotto Animals. W środku gry znajduje się szczegółowa instrukcja, która zawiera opis do 4 gier. Gra oparta jest na klasycznych zasadach loteryjki. Zestaw gry zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 48 dwustronnych, twardych tafelków o wym. 4,8 x 4,8 cm. 	szt	4		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



69	Puzzle do nauki czasowników nieregularnych. Gra polegająca na znalezieniu i ułożeniu w słowną układankę trzech form czasowników nieregularnych. Zawartość: 270 puzzli (90 czasowników nieregularnych), 6 propozycji zabaw z puzzlami, instrukcja. Wiek: 9 +	szt	4		
70	Brogy - zestaw 1. Zestaw obejmuje tematykę: rodzina, zwierzęta gospodarskie, dzikie zwierzęta, ptaki, owoce, środki transportu, transport drogowy. Każdy zestaw pozwala na ułożenie ponad 50.000 zdań. Zawartość: 210 kart podzielonych na 7 grup tematycznych karty są ponumerowane na rewersie, co ułatwia sortowanie 7 tubek przechowywania kart instrukcja całość umieszczona w trwałym pudełku	szt	4		
71	Książka „Grammar Trainer 1 (A1-A2) Photocopiable Resource Book”. Autor: Lisa Kester-Dodgson Format 21x29,7cm, 64 czarno-białe zbindowane strony ułatwiające swobodne kopiowanie.	szt	1		
72	Książka „Grammar Trainer 2 (A2) Photocopiable Resource Book”. Autor: Lisa Kester-Dodgson Format 21x29,7cm, 80 czarno-białych zbindowanych stron ułatwiających swobodne kopiowanie.	szt	2		
73	Książka „Grammar Trainer 3 (A2-B1) Photocopiable Resource Book”. Autor: Lisa Kester-Dodgson Format 21x29,7cm, 80 czarno-białych zbindowanych stron ułatwiających swobodne kopiowanie.	szt	2		
74	kredki drewniane, 10 kolorów, 15cm	szt	20		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



75	Kalkulator PARAMETRY PRODUKTU: kolor czarny; liczba wyświetlanych cyfr 12; liczba wyświetlanych wierszy 1; max. wymiar (mm) 199x153x31 waga max. 209g	szt	4		
76	ZAKŁADKI INDEKSUJĄCE 12X45/25	szt	5		
77	zszywacz biurowy 10K 24/6	szt	2		
78	zszywki 24/6 1000	szt	5		
79	klej w sztyfcie, 9g	szt	20		
80	Zestaw Akcesoriów Biuro w Pigułce kosz na makulature, teczka na listy, foldery, pióro, zszywacz, dziurkacz, nożyczki, urządzenie do usuwania zszywek, spinacze, uchwyt na taśmę, taśmę i cztery długopisy kulkowe	kpl	1		
81	Dziurkacz czarny Solidny dziurkacz ze stabilną, aluminiową podstawą, przeznaczony do pracy z dużymi plikami dokumentów. Masywna podstawa o antypoślizgowych właściwościach nie uszkadza blatów biur i zapewnia łatwe i wygodne dziurkowanie. Precyzyjny, metalowy ogranicznik formatu pomoże w odpowiedni sposób nanieść otwory. Praktyczna blokada ramienia, pozwala na przechowywanie dziurkacza w pozycji zajmującej znacznie mniej przestrzeni. Maksymalna jednorazowo dziurkowanych kartek: 65	szt	1		
82	TACKA BIUROWA stylowa, o nowoczesnym wyglądzie półka z fakturą w paski na bocznych ściankach duża wytrzymałość półek i przy jej wypełnieniu dokumentami duże wcięcie z przodu ułatwia dostęp do dokumentów, wyprofilowany przód przytrzymuje dokumenty miejsce na etykietę opisową , możliwość ustawienia w pionie lub schodkowo , mieści do 370 kartek	szt	1		
83.	KALKULATOR Klasyczny, 12 pozycyjny kalkulator zasilany podwójnie - przy pomocy standardowej baterii i panelu słonecznego. Wyposażony w praktyczną funkcję check&correct, który daje możliwość przeglądania i korekty działań do 105 kroków wstecz. Dodatkowo	szt	1		



	kalkulator daje możliwość dokonywania sprawnych wyliczeń podatkowych (TAX) czy rachowania marżowości. Posiada klawisze skrótu sumy całkowitej (GT), znacznik części tysięcznej, klawisz podwójnego zera, klawisz cofania i zmiany znaku (+ , -). Obok podstawowych działań matematycznych, kalkulator pozwala na wyliczanie procentów i pierwiastków. Wymiary(długość/szerokość/wysokość): 180 x 135 x 40 mm.				
	KARTECZKI SAMOPRZYLEPNE żółte 51x 76 100	szt	10		
	KARTECZKI SAMOPRZYLEPNE żółte 76x 76 100	szt	10		
84.	KARTECZKI SAMOPRZYLEPNE żółte 76x 127 100	szt	10		
85.	KARTECKI SAMOPRZYLEPNE KOLOROWE 38 X 51 100 kolor gładkie pastelowe	szt	10		
86	SKOROSZYT PLASTIKOWY TWARD DO WPINANIA DO SEGREGATORA - CZARNY, ZIELONY	szt	100		
87	Deska z klipsem - solidnie wykonana podkładka pod dokumenty czy notatki, która oprócz praktycznego zastosowania posiada także walory estetyczne. Doskonale sprawdza się na każdej prezentacji biznesowej. Mocny klips trzyma dokumenty na swoim miejscu, a wykonana z wysokiej jakości tworzywa sztucznego deska jest odporna na zabrudzenia i uszkodzenia mechaniczne. Wymiary: 228 x 17 x 320 Pojemność: 80 arkuszy A4 o gramaturze 80 gsmZaczep do zawieszenia	szt	5		
88	SEGREGATORY (wzmacniane A4 STANDARD 80) - CZARNE/ ZIELONE	szt	20		
89	PAPIER KSERO A4	ryza	20		
90	PAPIER KSERO A3	ryza	5		
91	Zestaw papierów podstawowych i ozdobnych , powinien zawierać: papier rysunkowy biały A4 400 arkuszy,	zestaw	1		



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Śląskie.

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	papier rysunkowy kolorowy A3 160 arkuszy, tektura falista brązowa A4 100 arkuszy, papier samoprzylepny A4 40 kartek w 8 kolorach, papier ksero kolorowy 100 kartek w 5 kolorach, tektura karbowana srebrna i złota 10 arkuszy, 2 x tektura metaliczna 10 kartek w 5 kolorach, tektura karbowana neonowa 10 kartek w 5 kolorach wym. 25 x 35 cm tektura karbowana falista, tęczowa 10 kartek 25 x 35 cm, 25 kartek papieru transparentnego z wzorami na różne okazje				
92	Pudła archiwizacyjne – bezkwasowe Wymiary 327 x 233 x 100 mm.	szt	50		